



صمم موقعك بامتزاز فيه تمت انظمه اللينوكس

Compozer html

تصميم: عبد العزيز حسن

بسم الله الرحمن الرحيم

وبه نستعين والصلاه والسلام علي خاتم النبياء وسيد المرسلين سيدنا محمد ابن عبد الله عليه وعلي كل الانبياء افضل الصلاه واتم التسليم ...

احب ان اهدي هذا الكتاب الي احبائي علي الشبكه العنكبوتيه واتمني ان لا انسي احد

• موقع www.isecurity.org (عبد المهيمن وزيايد)

• منتديات فريق الابداع والتميز.

فوزي.التمساح ... احمد الباشا ... جندب ... العبقري ... مسيزو (العضوة المتميزه اشراقه)

• منتديات منظمه الاختراق العالميه.

ماستر هاكر... ديزل ... زيوس ... الزيرو ... لودراس او اس

• مجتمع لينوكس العربي.

علي الشمري ... ابراهيم ... سامح ... ترزان ... مينا... كاسبر ... وكل من كان في انطلاق ابنتو 9.10 الاسكندريه.

واخيرا الي امي وابي واحبابي ويارب يكون مفيد لمطورين المواقع .

لا تتسونا بصالح الدعاء لعل الله يقبل منا ويرحمنا ويدخلنا الجنة.

هذا الكتاب مجاني يمكنك نقله الي اي موقع ولكن مع حفظ حقوق الناشر والمصمم ولا يجوز باي شكل من الاشكال حذف هذه الحقوق او التعلاب بها او استغلاله بصفه تجاريه دون الرجوع الي المصمم ..علي الاميلات الاتيه.

Zizo_19982@yahoo.com

Zizo199988@hotmail.com

Zizo199988@gmail.com

- الفهرس -

-
- 1) المقدمة.....
 - 2) تعريف البرنامج.....
 - 3) شرح وجه البرنامج الرئيسي فقط.....
 - 4) انشاء ويب سبت جديد.....
 - 5) اضافة الصور الي الموقع.....
 - 6) تعريف الجداول والخلايا.....
 - 7) خصائص الجداول.....
 - 8) خصائص الخلايا.....
 - 9) انشاء الروابط التشعبية.....
 - 10) التعامل مع النصوص.....
 - 11) التعديل علي الموقع مباشرة وهو علي الانترنت.....
 - 12) استعراض الموقع بكل سهوله من خلال المتصفح عن طريق البرنامج.....
 - 13) اضافة اكواد الجفا سكريبت الي الصفحات.....
 - 14) كيفية وضع فواصل بين اجزاء الصفحة.....
 - 15) انشاء فورم للدخول عن طريق البرنامج.....
 - 16) النهاية.....
-

- المقدمة -

هذا الكتاب سوف نشرح به كيفية تصميم المواقع عن طريق لغة الوسوم **Html** هذه اللغة من اسهل واكثر اللغات استخداما وحتى في المواقع المصممه بلغات برمجيه مثل **php,prel** تدخل فيها لغة **Html** اي انه اي صفحه موضوعه علي الانترنت يجب ان تجد بها اكواد **Html** يوجد العديد من البرامج التي تقوم باعطائك موقع احترافي بلغة **Html** وفي نفس الوقت لا تجعلك تتعلم كود واحد من تلك اللغة الرائعه وذلك لان تلك المحررات تكون رسوميه مع وضع ايضا خصائص لاضافه الاكواد كما في الوضع **Split** والوضع **Source** كما سوف نري بعد ذلك ان شاء العلي القدير .

في الكتاب ان شاء الله لن اشرح برنامج وقوائم وهكذا كما يعتقد البعض ولكني سوف اشرح خصائص وكيفية بناء موقع كامل واحترافي عن طريق البرنامج **Compozer** واذا اراد الله سوف يكون لهذا الكتاب جزئين اخرين سوف نشرح في الجزء الثاني كيفية ادخال برنامج رسم في التصميم مثل برنامج **Gimp**.. والاصدار الاخير سوف نعرف كيفية تطوير استيل لمننديات **vb** باذن الله بالبرنامج .

هنا يجب ان نفرق بين وظائف اللغات البرمجيه ووظائف لغات الوسوم اللغات البرمجيه مثل **php** سوف اعطي لكم [مثال:](#)

صفحه انترنت يوجد بها فورم للدخول الفورم يحتوي علي فراغ لادخال اسم المستخدم وفراغ لادخال كلمه المرور وزرار وظيفته ادخال المعلومات ما دور لغة الوسوم **html** وما دور لغة البرمجه مثلا **php**.

[الحل:](#)

عن طريق لغة الرسوم **html** سوف نصمم هذا الفورم ونضع فيه فراغ ادخال اسم المستخدم وفراغ ادخل الباسورد ونضع الزر ... (هذا دور لغة الرسوم و التصميم)

ولكن عند الضغط علي زر ارسال سوف تعمل لغة البرمجه للتأكد من صحه المعلومات المدخله .

هذا الفرق بين لغات الوسوم واللغات البرمجيه امثله :

لغات الرسوم:: **html , css**

لغات البرمجه:: **php , prel , python , asp**

ونحن في هذا الكتاب سوف ندرس لغة الوسوم **html** وكيفية التعامل معها عن طريق برنامج **compzer**

- تعريف البرنامج -

سوف نتحدث عن كيفية تصميم المواقع عن طريق انظمة اللينوكس قد بحثت كثيرا علي برنامج يكون في نفس مواصفات الفورنت بيج front page وخصوصا ان برنامج الفورنت بيج بيمتلك مرونة كبيره في عمليه التعديل علي القوالب وهذا يفيد كثيرا في عمليه تنظيم وترتيب صفحه الانترنت والوصول بها الي التنسيق المطلوب من اجل واجهه جيده وجذابه.

حتي وجدت ضالتي في برنامج بسيط وسهل ويقدم تقريبا معظم امكانيات الفورنت بيج **fornt page** البرنامج يسمي **Compozer** البرنامج بيوفر تحرير قوي لشفرات الهتمل **Html code** التعامل مع خصائص الجداول **Tables** والخلايا **Cells** حيث يمكنك من خلال امكانيات رسوميه بسيطه التعامل مع شفرات **Code** معقدة كثيرا الخروج واجهه جذابه وسهله ومميزه ايضا.

كما ان البرنامج يقدم لك خدمه مميزه جدا وهي تطوير موقع علي الانترنت مباشر فلا حاجه الي القيام بتتزيل الموقع المراد تطويره واعاده رفعه مرة اخري يمكنك تطويره مباشره من خلال الخاصيه **Remote** يمكنك ايضا تطوير المواقع التي تعمل بلغات برمجيته بكل سهوله ايضا البرنامج بيدعم لغه **css** ايضا كلغه وسوم .. طبعا البرنامج يعمل علي انظمة اللينوكس فقط ...بصراحه لم اجره علي توزيعات غير **ubuntu** لا اعرف هل يعمل نفس الكفاءه علي باقي التوزيعات ولكنه يعمل بشكل جيد علي الالينتو .

لتنصيب البرنامج اطبع الامر

sudo apt-get install compozer

او من خلال **ubuntu software center** ابحث عن **compozer** في الخيار **programming**

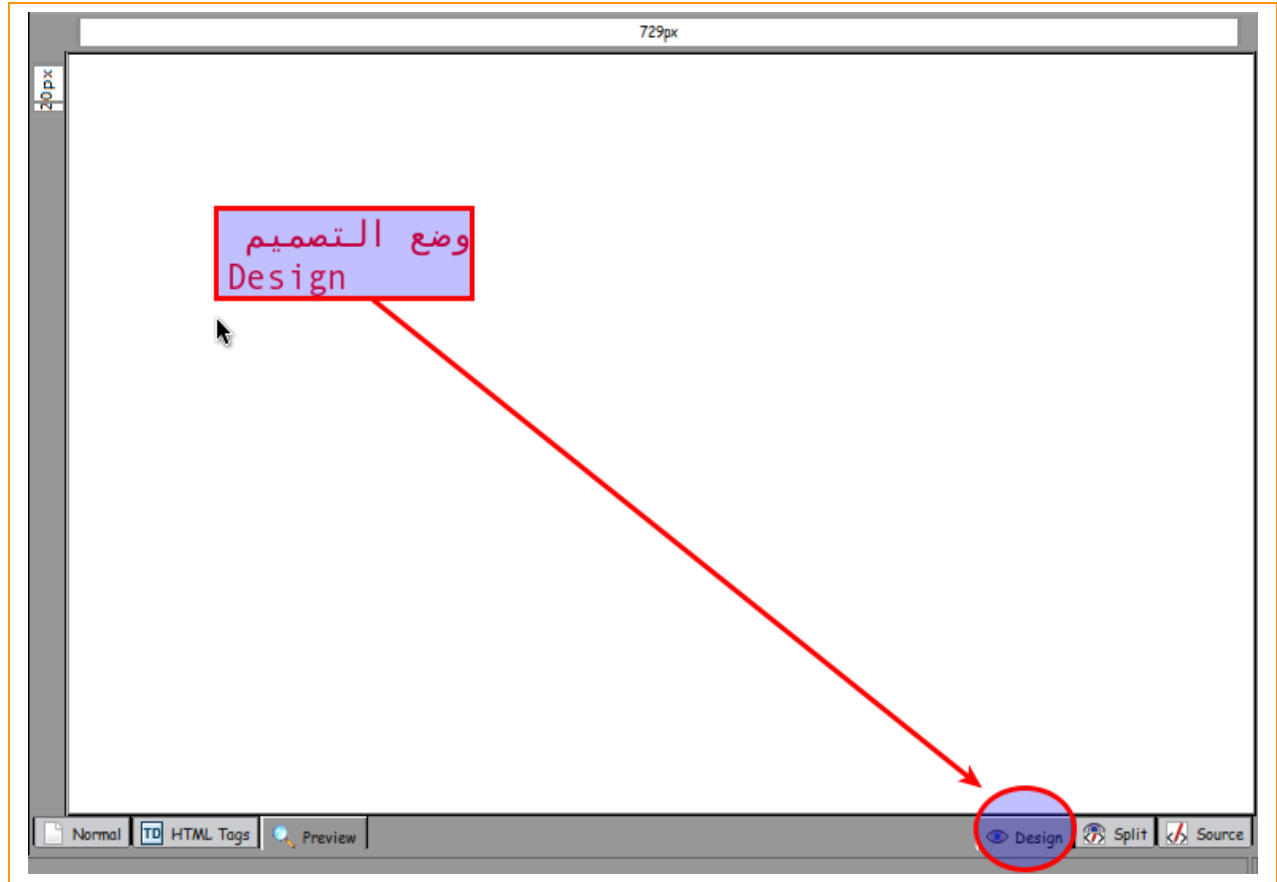
بعد تنصيب البرنامج سوف تجده في المتداد التالي

aplacation Internet Compozer-1

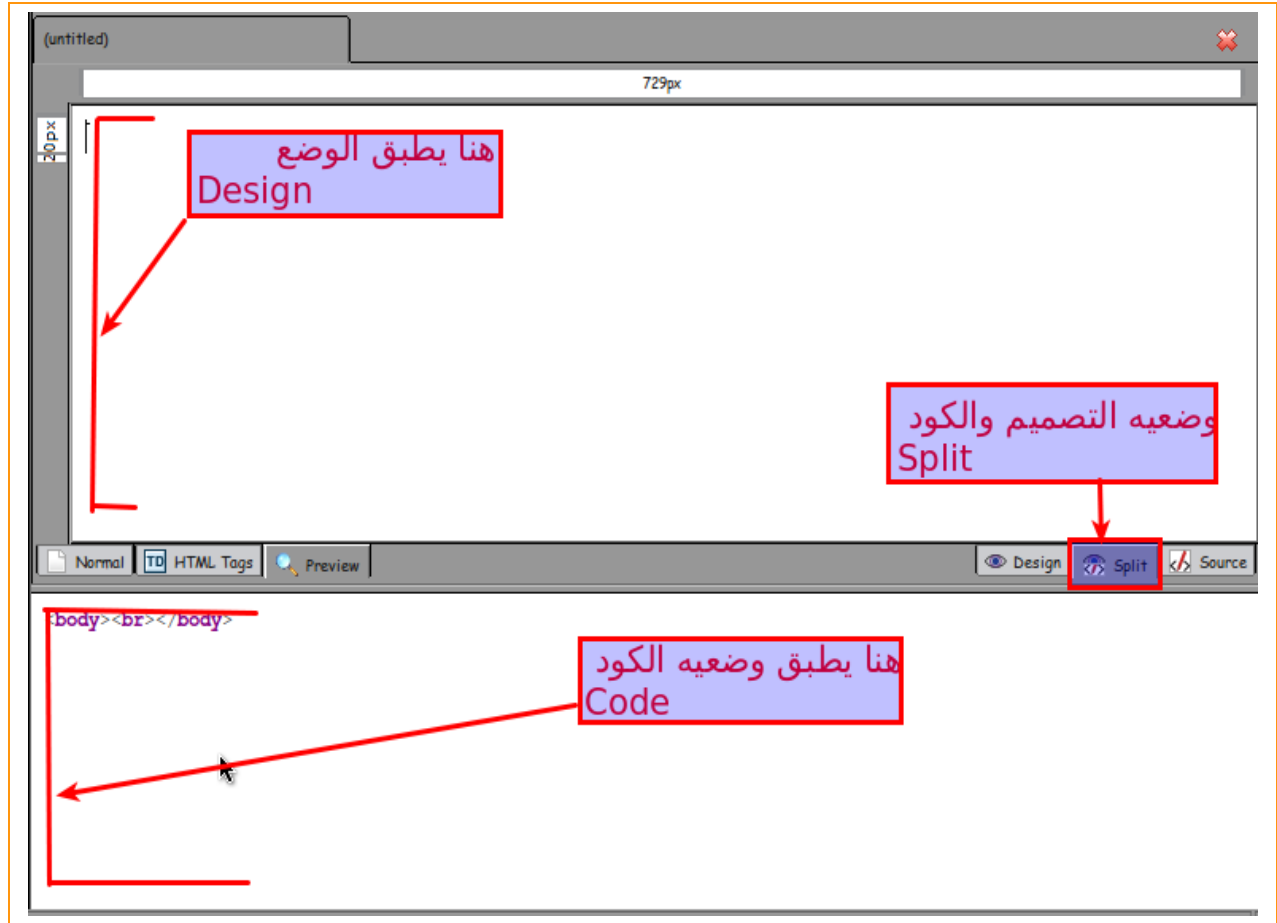
application ...programmingcompozer-2

- شرح واجه البرنامج

كما ذكرت من قبل لن اشرح برنامج وقوائم سوف نتجه الي التطبيق مباشرة لكي نختصر الوقت علي القراءو الصور التاليه سوف تشرح واجه البرنامج الرئيسيه

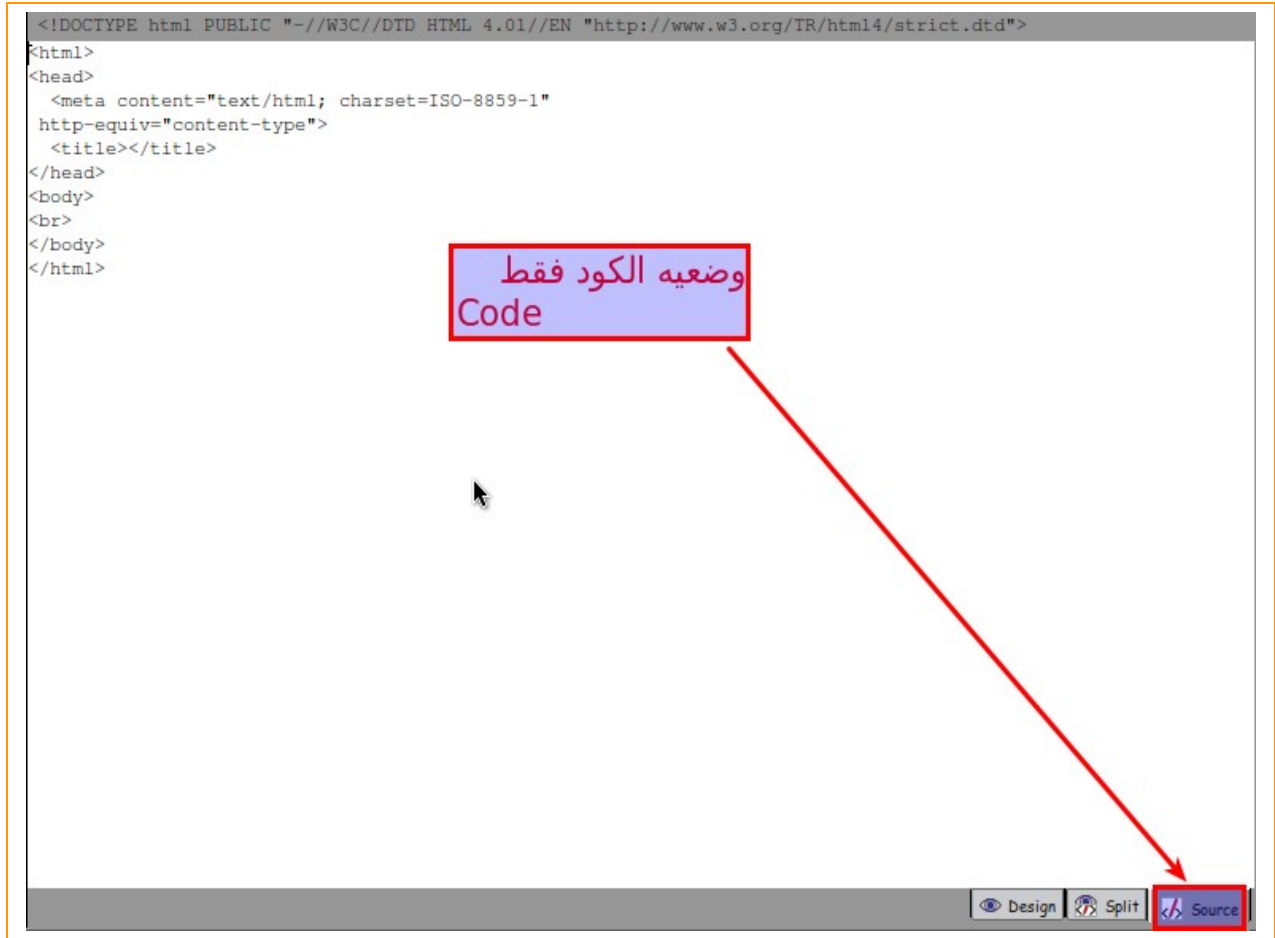


وضع التصميم وهنا سوف تري الادوات والصور والروابط وكل شئ تضيفه في الصفحة كما سوف يظهر للمستخدم وكما سوف تصممه انت وفي هذه الوضعيه ليس لك علاقه من قريب او بعيد بكوند **html** طالما انت في هذه الوضعيه فانت لست بحاجة الي معرفه اي كود **code** هناك عده وضعيات اخري سوف نراها في الصور القادمه



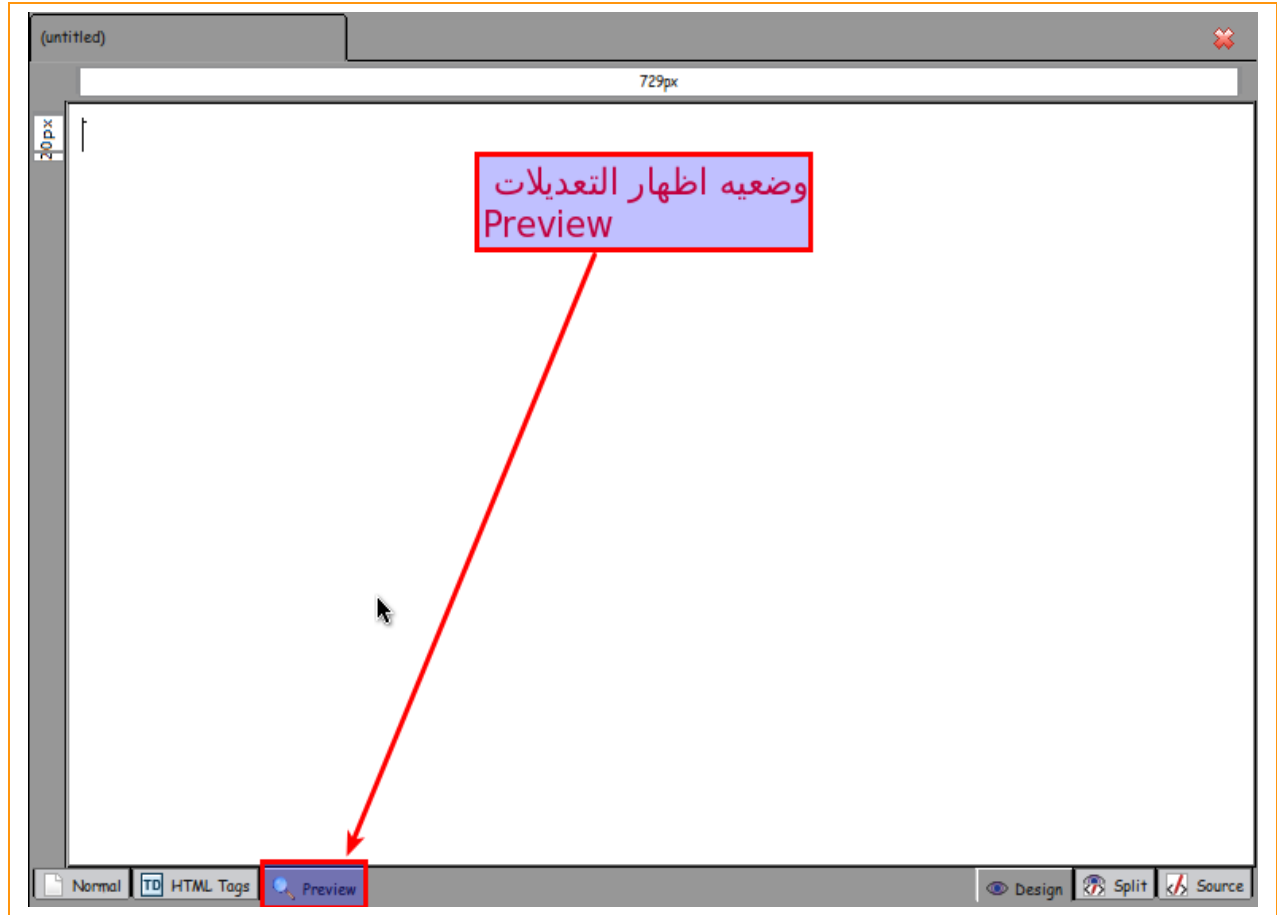
الوضعية **split**: وهي وضعية للتصميم وايضا لاضافه الاكواد في نفس الوقت وتفيد الجدد في لغه **html** ففي حاله مثلا اضافه صورة في الجزء العلوي الجزء **Desing** سوف يظهر الكود الخاص باضافه الصور في الجزء السفلي وبعض الاستخدامات الاخرى وسوف نعرفها في وقتها باذن الله حينما نبدا في التصميم .

هناك وضعيتان اخري مهمتان جدا في عمليه التصميم سوف نستعرضهم في الشكل التالي



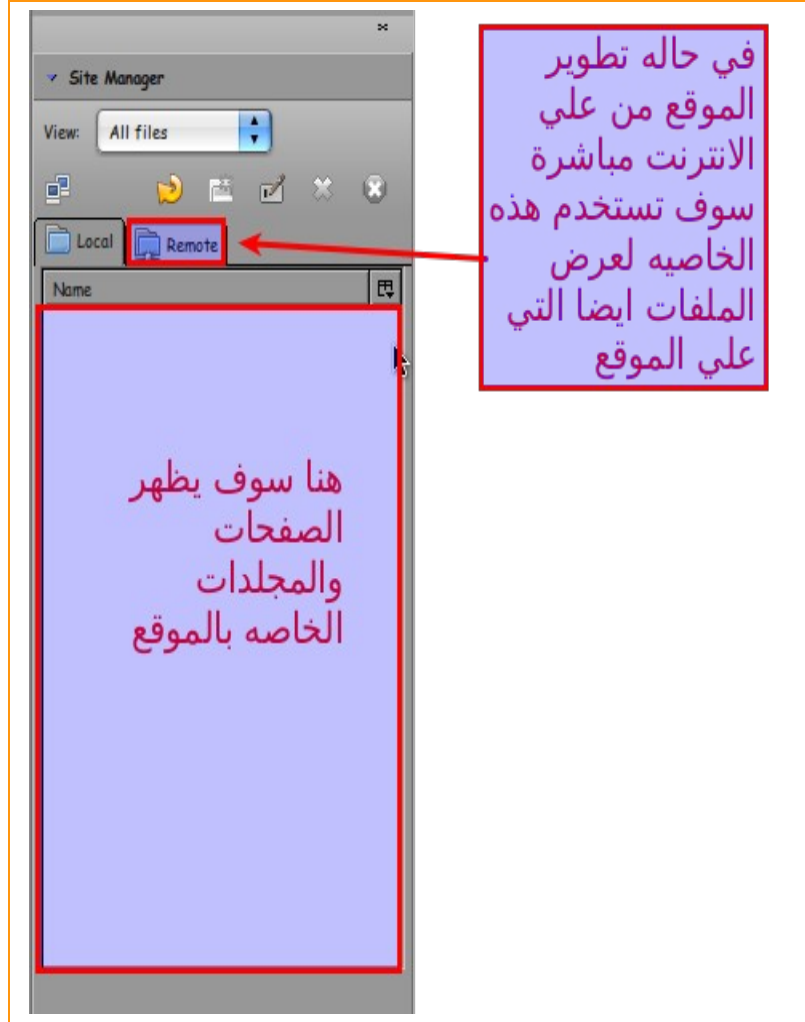
في هذه الوضعيه نري انها لاضافه الكود فقط وهذه للمحترفين في لغه الرسوم لاضافه اكوادهم الخاصه بهم وسوف تقيدنا لاحقا في حاله بدانا في تحديد الاكواد وتحريرها ويمكنك هنا التعديل علي الكود ولكنك لن تري التعديل علي الكود فهي تختلف عن الوضع **Split** في الوضع **Split** يعرض لك البرنامج التغيرات في النصف الخاص بالديزبن **Design**.

سوف نستعرض اخر وضعيه تهمننا وهي اهم وضعيه في الوضعيات السابقه كما في الصورة التاليه

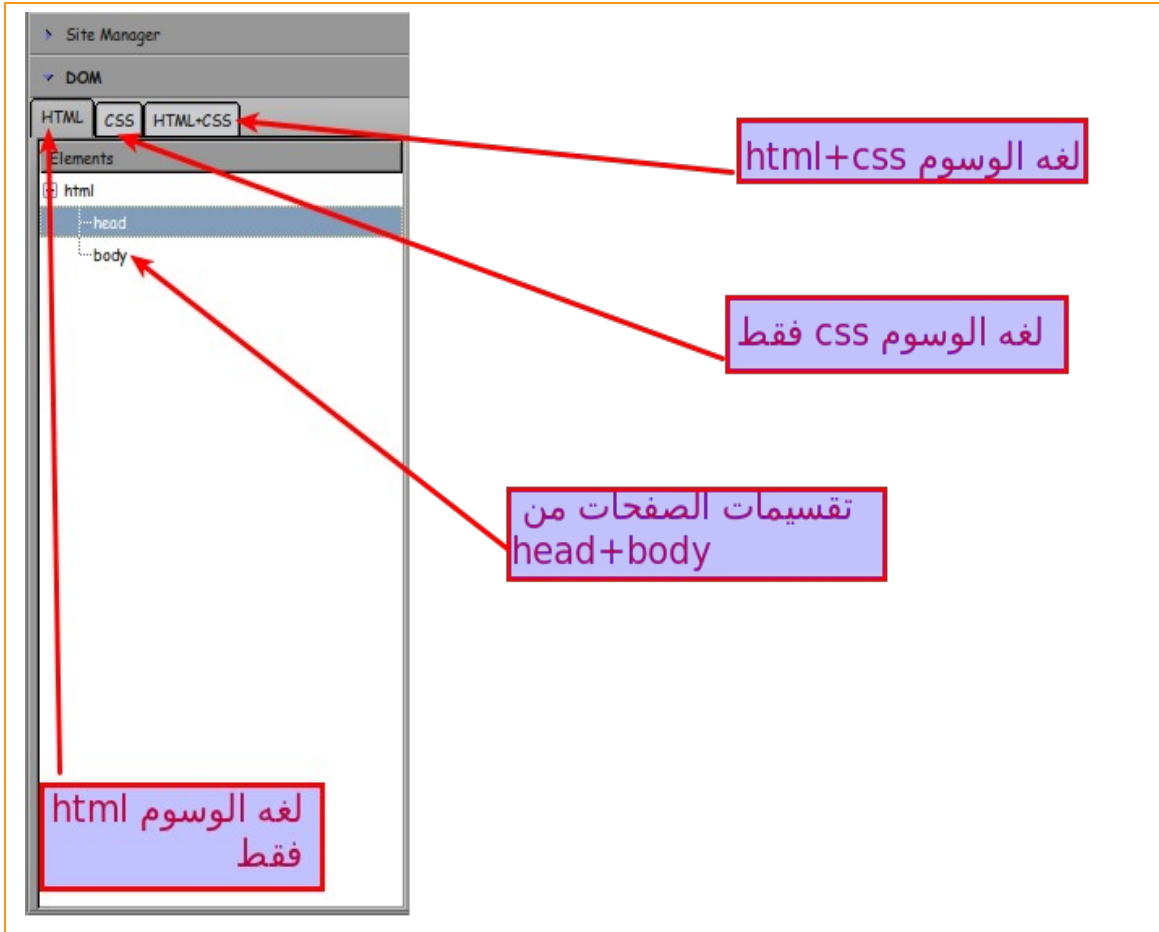


وضعيه اظهار التعديلات **Preview** في هذه الوضعيه تعين التعديلات التي تجريها علي صفحه الويب مثلا وهي تختلف عن وظيفه الوضعيه **Design** لان الوضعيه لا يمكن تعديل صفحه الانترنت وانت عليها ولكن الوضعيه **Design** يمكنك التعديل والتحرير من خلالها اي انك تصمم من خلال الوضعيه **Design** وبعد الانتهاء تعين الشغل الخاص بيك من خلال الوضع **Preview** نكمل باقي البرنامج::

الان سوف نري كيفيه التحكم رؤيه ملفات الموقع والمجلدات التي سوف نقوم بعملها سوف تظهر في التبويب **Site Manager** في الجانب الايسر من الصفحه في الحاله **local** سوف نري الملفات والمجلدات التي يتم تطويرها محليا اما في الحاله **Remote** فاننا سوف نري ايضا الملفات والمجلدات ولكن لموقع نظوره عن بعد كما في الصورة القادمه

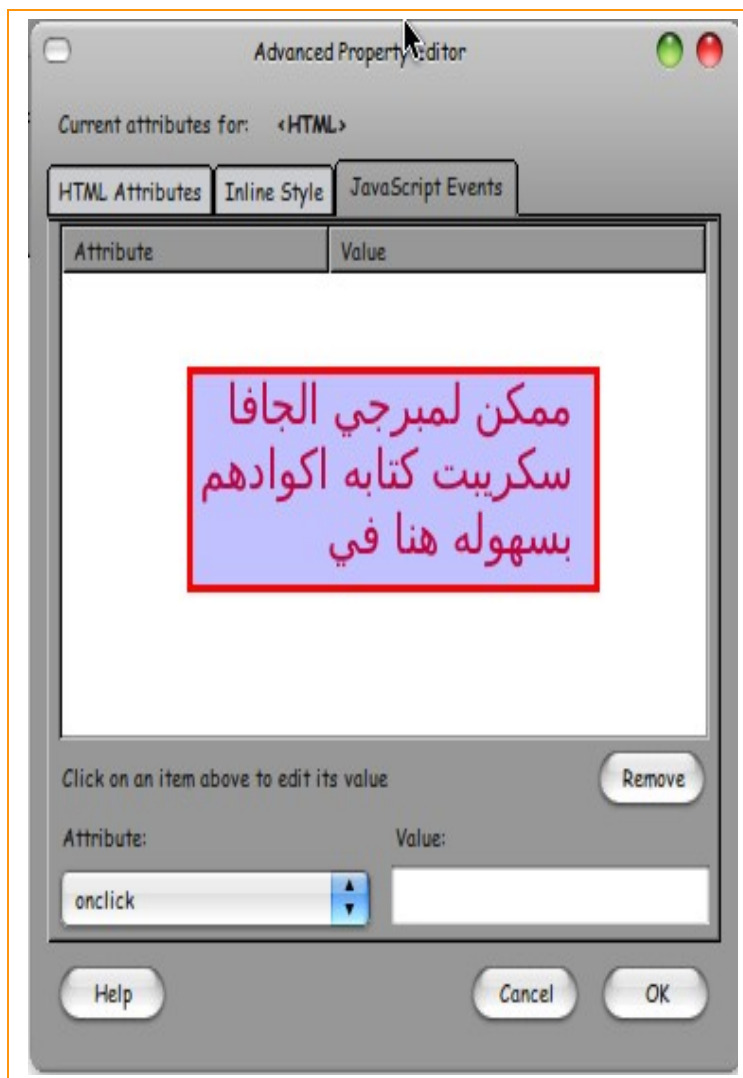


طبعاً في حاله التطوير عن بعد لها شورت سوف نعرفها فيما بعد باذن الله نكمل وبالتنقل الي التبويب **Dom** سوف نري اللغات الوسوميه المستخدمه اذا كانت **html** فقط او اذا كانت **css** فقط او اذا كانت **css +html** كما قلت من قبل البرنامج يدعم العديد من اللغات سوا كانت البرمجييه او الوسوميه كما سوف نري في الصورة التاليه

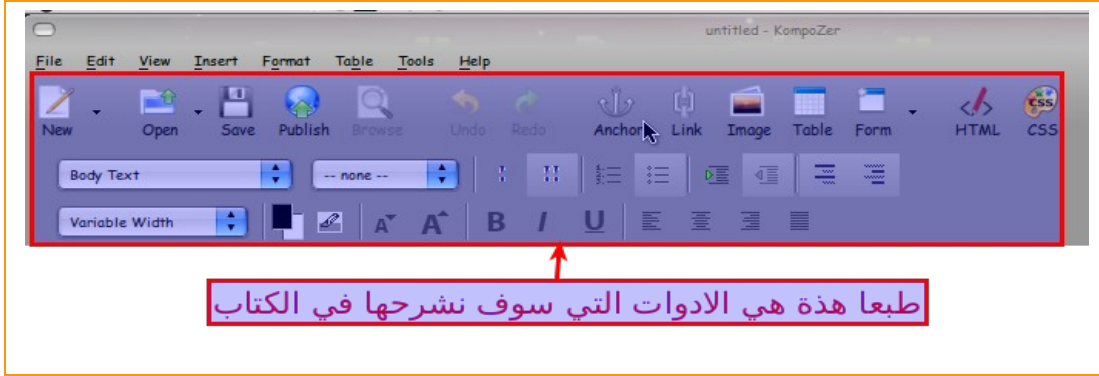


عند الضغط نقرتين في الفراغ بعد كلمة **body** سوف تري تلك النافذة الخاصة الخاصه بكتابه

احداث الجفاسكريبت **java script** او ادراج بعض الاستيلات للصفحه الويب بكل سهوله وعن طريق تحديد مكان ظهور التأثير اذا كان في **head** او اذا كان في **body** من خلال الصورة السابقه يمكنك تحديد ذلك (**head** هو راس الصفحه الويب **body** هو باقي او جسم صفحه الويب واي صفحه ويب تتكون من هاذين القسمين) حتي الصفحات التي تعمل من خلال لغات البرمجه تقسم الي تلك التقسيمات نري الصورة القادمه



واخيرا هذه الادوات لن نتطرق اليها لاننا خلال التطبيق سوف نشرح معظمها باذن الله تعالى في باقي اجزاء الكتاب باذن الله .

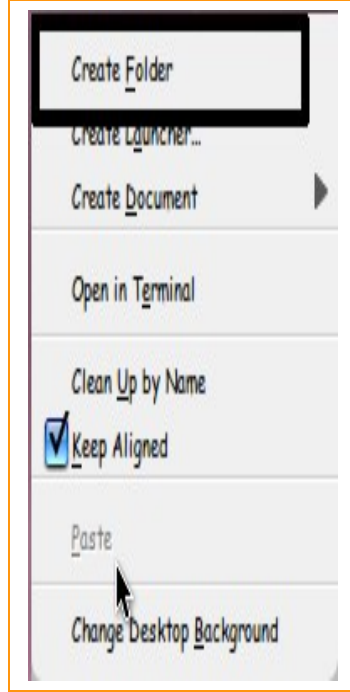


انشاء ويب سيت جديد

كما نعرف ان في بدايه اي تصميم يجب عمل **website** جديد اي موقع جديد وهو يكون عبارة عن فولدر باسم الموقع يكون فيه كل ملفات وصور وصوتيات وكل شئ خاص بالموقع في الحقيقه كنت اصمم في اول الامر مواقع بغير ترتيب بمعني... المفروض انت كمصمم ويب تقوم بترتيب موقعك الصور في مجلد خاص بالصور والفلاشات بملف خاص بالفلاشات والصفحات في مجلدات لانه لو الموقع او المشروع كبير في هذه الحاله سوف تكثر الاخطاء وخصوصا في عمليه تسميه الملفات فيجب ان تحرص علي عده نقاط اساسيه.

1. ان تقوم بتصنيف الموقع كما ذكرت الصور بمفردها والصوتيات بمفردها و صفحات الانترنت بمفردها وهكذا .
2. ان يكون تسميه الملف متعلق بعمل الملف لكي يسهل التعرف عليه مثلا صفحه فيها صور كثيره او مكتبه صور سمها **gallrey** اي استديو الصور ملف فلاش خاص بالهيدر ضع له اسم **header.swf** .
3. يجب ان تكون كل صفحات الموقع تحوّل لكل صفحات الموقع بمعني انك عن طريق اي صفحه تستطيع ان تذهب الي اي صفحه اخري طبعا ده كبايه فقط للتعليم وليس شرط في المواقع الاحترافيه لانه في المواقع الاحترافيه الرئيسييه الوحيده التي تربطك بكافه الصفحات لكي ينظر الاعضاء للاعلانات التي توضع علي الرئيسييه .

نبدا علي برکه الله في عمل اول **website** لك عزيزي القارئ
 للاسف البرنامج ليس فيه تلك الخاصيه ولكننا سوف نصنعها بطريقه يدويه اذهب الي اي مكان ثم
 كلك يمين **Right click** ثم نختار **Create Folder** ثم نضع اسم الملف **website** كما في الصور



ثم



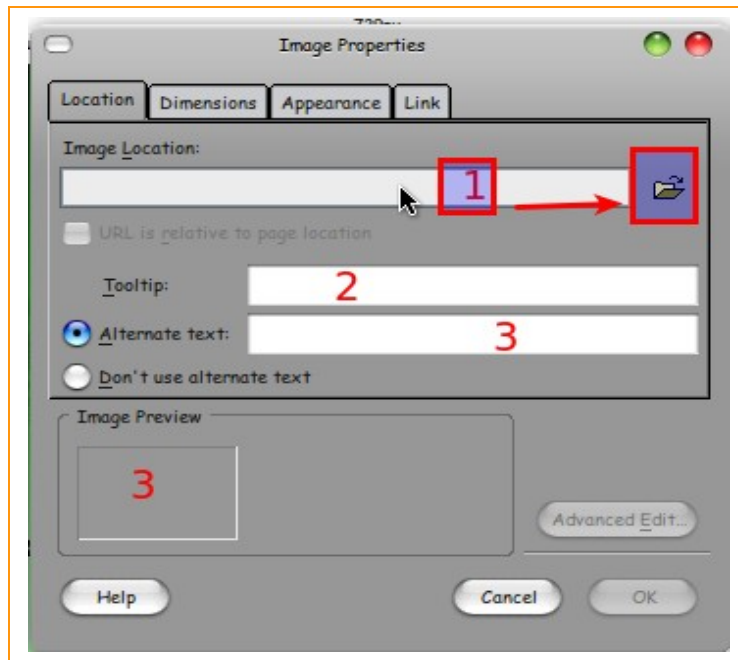
الان تم انشاء مجلد الموقع سوف نبدا في بناء صفحاتنا وفي حين يتم الحفظ سوف نقوم بالحفظ في
 هذا المجلد

-ادراج الصور داخل الصفحات-

اول خاصيه سوف نتعلمها هي كيفيه ادراج صورة داخل صفحه الويب من خلال البرنامج الطريقه
 سهله جدا وبسيطه جدا اول شئ نذهب الي شريط الادوات ونضغط علي الاداه **Image**



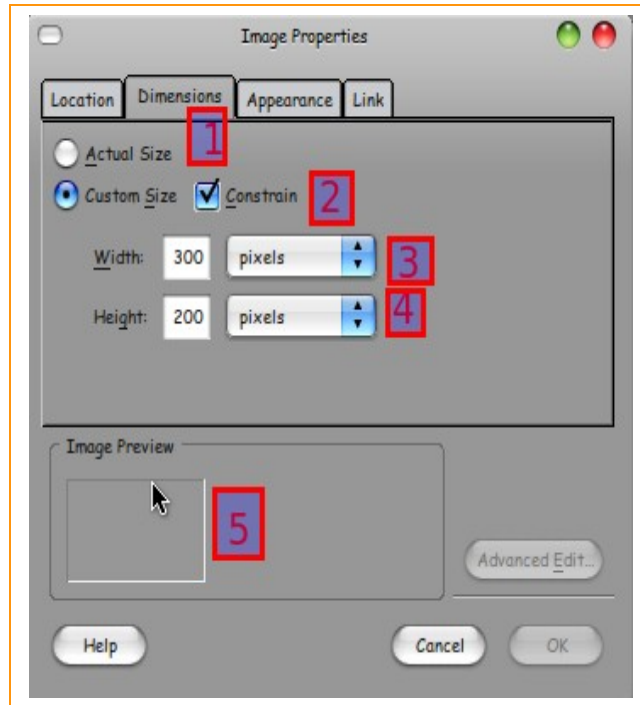
عند الضغط علي الاده **image** سوف تظهر لنا النافذة التاليه **Image Properties** والتي من خلالها نستطيع التحكم في خائص الصور من حيث الاضافه ومن حيث بعض الخصائص الاخري نري الصورة وبعد ذلك نقوم بشرحها..



1. اضغط علي علامه **folder** من اجل تحديد مكان الصورة المراد ادراجها
2. اداه **tooltip** وهي عبارة عن كلمه تضعها لكي تظهر للمستخدم عند وضع مؤشر الماوس عند الصورة مثلا انا سوف اضع كلمه (عبد العزيز حسن)
3. الاسم البديل او **Alternate text** ليس له اهميه تذكر وولتعتيل تلك الخاصي يمكنك الضغط علي **Do n't use alternate Text** الخيار الذي اسفل منها.

4. **Image Preview** وهي اظهار الصورة التي سوف تختارها

الان ننتقل الي التبويب الثاني من النافذة وهو بعنوان **Dimensions** اي الابعاد والحجم الخاص بالصورة ومن خلال هذا التبويب نستطيع ان نتحكم في حجم الصورة ليست من ناحيه المساحة التخزينيه ولكن من ناحيه الطول والعرض والابعاد الخاصه بها نري الصورة القادمه.



1. الخيار **Actual size** او الحجم الحقيقي وفي هذا الخيار يتيح لك اضافة الصورة بحجمها الطبيعي ودون تغير في اي مقاسات في الصورة بفرض مثلا ان الصورة ابعادها **40*30** في هذه الحالة سوف تدرج الصورة بحجمها **40*30**
2. الخيار الثاني **custom size** وهو عكس الخيار السابق وهنا نحدد نحن حجم الصورة وتفيدنا تلك الخاصية عند مثلا وجود مساحه قدرها **200*300** فارغه واريد ان ادرج بها صورة مساحتها **300*400** نستخدم هذه الاداة في هذه الحالة لكي نجبر الصورة علي انها تصغر للحجم المطلوب
3. **width** اي عرض الصورة مقياس عرض الصورة ونلاحظ انه يتم حساب عرض الصورة بالبكسيل **pixels** ونلاحظ ايضا ان هذا الخيار لا يكون فعال الا في حاله **custom size** فقط
4. **Hieght** اي طول الصورة ونلاحظ انه كسابقه يجب ان يكون الخيار **custom size** مفعل

5. **Image preview** وهي خاصية لاظهار الصورة التي تمت اختيارها

الان ننتقل الي التوبيب التالي وهو يحمل الاسم **Appearance** او المظهر هنا سوف نعدل كل شئ خاص بمظهر الصورة من بعد الصورة عن اطار الصفحة وبعض التعديلات الاخري لنري الصورة .

الخيارات الخاصه ب **spacing** او المسافات

1-**left and Right** وهو بعد الصورة عن اطار الصفحة من النايحه اليسار او اليمين

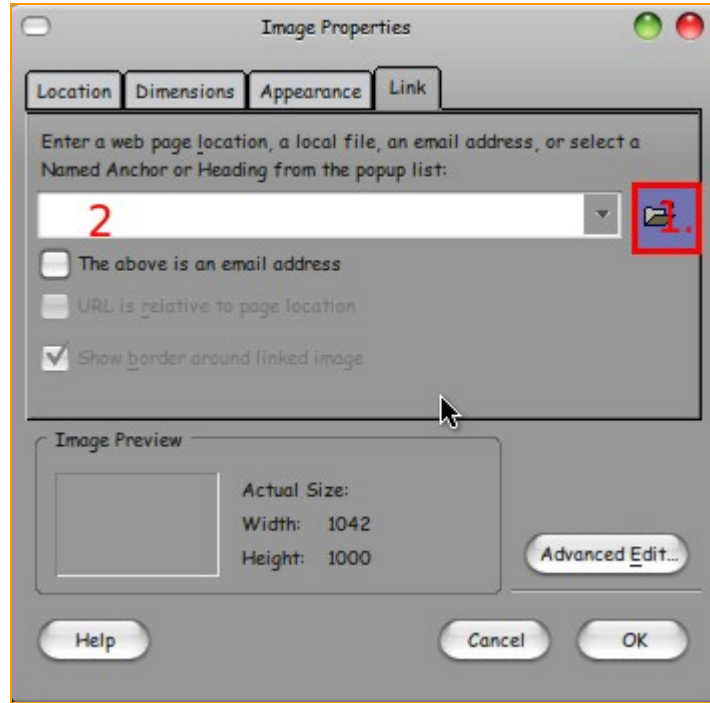
ويمكن تحديد اي قيمه له ويفضل تركه كما هو

• 2-**Top and bottom** وهو بعد الصور عن اطار الصفحة العلوي والسفلي ويفضل تركه كما هو ايضا .

3-**Scaling** او حجم الاطار الخاص بالصورة يمكنك تزويد الاطار كما ترغب انا سوف احدد القيمه 10 كما في الصورة .

4-الخاصيه **Align** اي محاذاه الخط للصورة لو في كتابه جانب الصورة او اعلاه او اسفلها يمكنك تحديد موضوع الكتابه من الصورة .

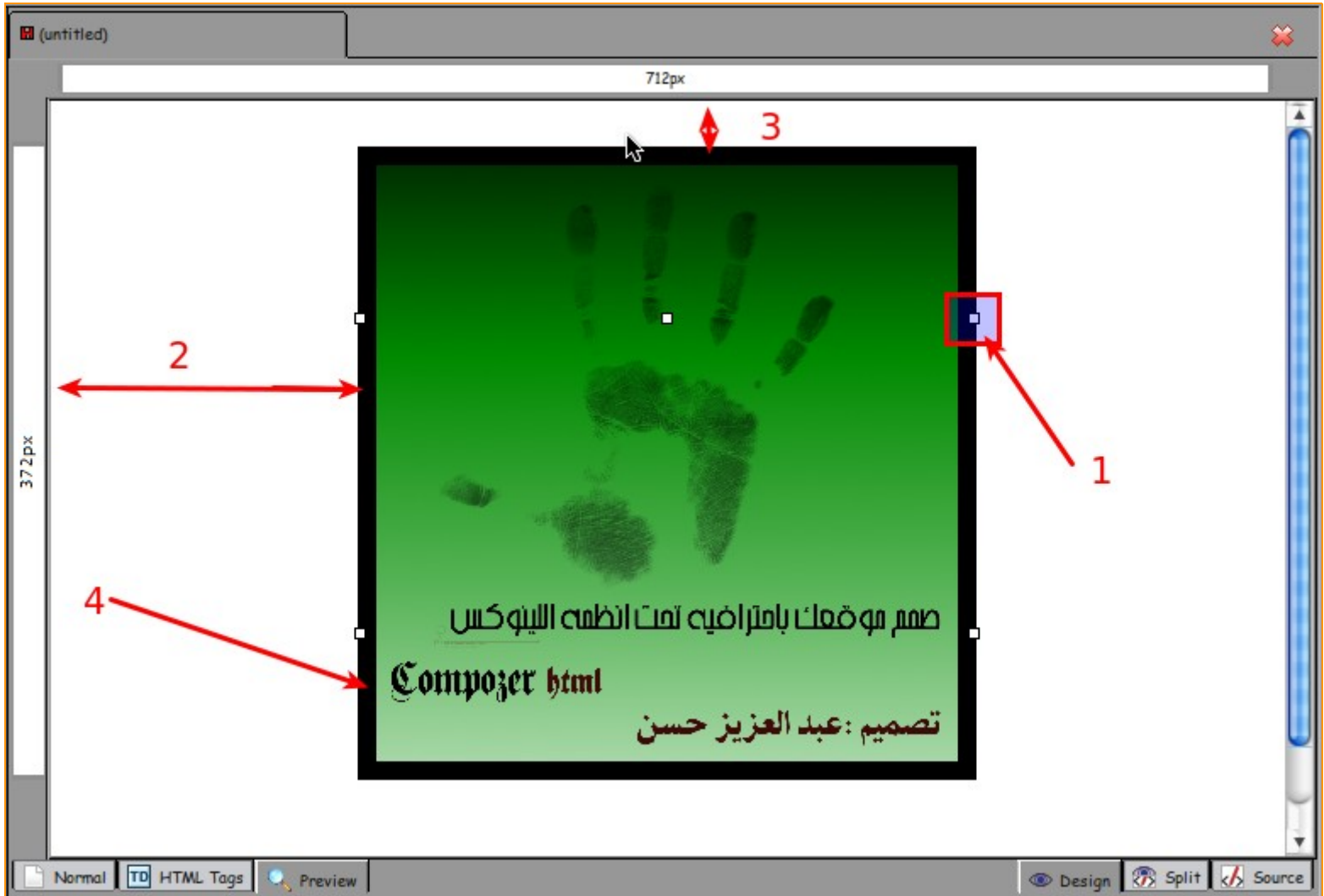
اخر تبويب في اضافته الصور وهو التوبيب **link** وهو ربط الصورة برابط بحيث عندما يضغط الزائر علي الصورة يتم تحويله الي صفحه اخري مثل مثلا ربط زر مثلا عليه كلمه **Enter** بالصفحه الرئيسيه للموقع بحيث عند الضغط علي الصورة يتم تحويله الي الصفحه الرئيسيه نري الصورة .



1. في حالة وجود الصفحة علي الجهاز اضغط علي علامه **folder** واختار الصفحة طبعا لازم تكون الصفحة بامتداد **html**

2. في حالة وجود رابط معين مثلا تريد ان تجعل الصورة تحوذك لموقع جوجل مثلا فضع في الفراغ <http://www.google.com> عند الضغط علي الصورة سوف تحوذك الي جوجل

الان لنري الصورة بشكلها النهائي ايضاح التأثيرات النهائيه عليها .



1. يمكنك تحديد حجم الصورة عن طريق تلك المربعات الصغيرة .
2. تحديد المسافة بين الصورة ويمين الصفحة كما في ذكرنا سابقا الخاصية **left and Right**
3. تحديد المسافة بين الصورة واعلي الصفحة **Top and bottom**
4. اطار الصورة كما قلنا من قبل وحددنا القيمة **10** الخاصية **Scaling**
5. بالنسبة للخاصية **align** الخاصه بمحاذاة النصوص مع الصور لنري مثال توضحي لها انا وضعت النص في يسار الصورة طبعا يمكنك تغير وضعها لاي وضع سواء فوقها او تحتها او علي اليمين او علي اليسار



وبهكذا نكون انتهينا التعامل مع الصور وادراجها في صفحات الويب

تعريف الجداول والخلايا-

الجدول ::

اي صفحة ويب عبارة عن مجموعه من الجداول المرتبه ترتيب جيد انت كمستخدم عادي لا تظهر تلك الجداول لك ولكنها موجوده وغير مرئيه لك ولكن تظهر وتكون مرئيه لمطور الويب ! لماذا اذن نضع جداول في صفحات الويب ؟؟

ببساطه لان تلك الجداول تسهل الكثير في عمليه تنسيق صفحه الويب وفي شكلها و في طريقه تعاملها علي البيانات كيف ذلك

مثال::

اريد ان ادرج صورتين بجانب بعضهم البعض في صفحه الويب جرب لن تستطيع سوف تجد احدي الصورتين تنزل تحت الاخري ولكن من خلال الجداول سوف تستطيع ان تدرج اكثر من 10 صور في نفس الوقت وبجانب بعضهم البعض .

الجدول يتكون من مجموعه من الخلايا مثلا هذه الصورة توضح جدول مكون من 9 خلايا

خلية 3	خلية 2	خلية 1
خلية 6	خلية 5	خلية 4
خلية 9	خلية 8	خلية 7

جدول

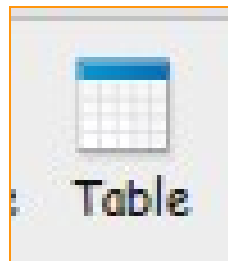
اعتقد الصورة وضحت ولكن قبل الانتقال الي جزء جديد اريد ان اوضح شئ ان خصائص التي سوف تعطيها للجدول **tables** سوف نتطبق علي 9 خلايا **cell** في حين الخصائص التي سوف تعطيها للخلية رقم 1 لن نتطبق علي الخصائص التي في الخلية 2 مثلا بمعنى انك حين تعامل الجدول **tables** فانك تعامل كل الخلايا 9 اما حين تعامل الخلية **cell** فانك تعاملها بمفردا بعيد عن باقي الخلايا سوف تتضح تلك النقطة في الخصائص باذن الله .

- خصائص الجداول -

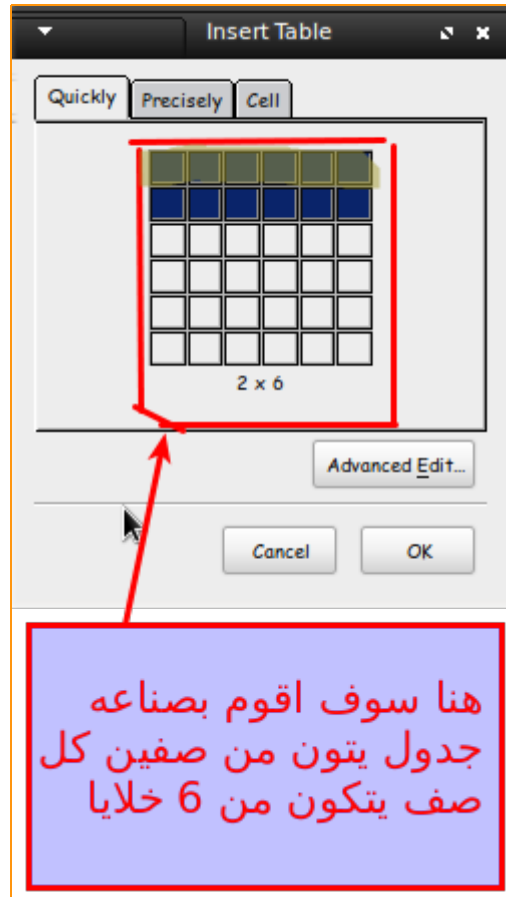
ما هي خصائص الجداول **tables**؟؟

خصائص الجداول **tables** نستطيع من خلالها التحكم في الجداول الطول العرض المحيط لون الخلفية **Background** والكثير من الامكانيات الاخرى سوف نستعرضها .

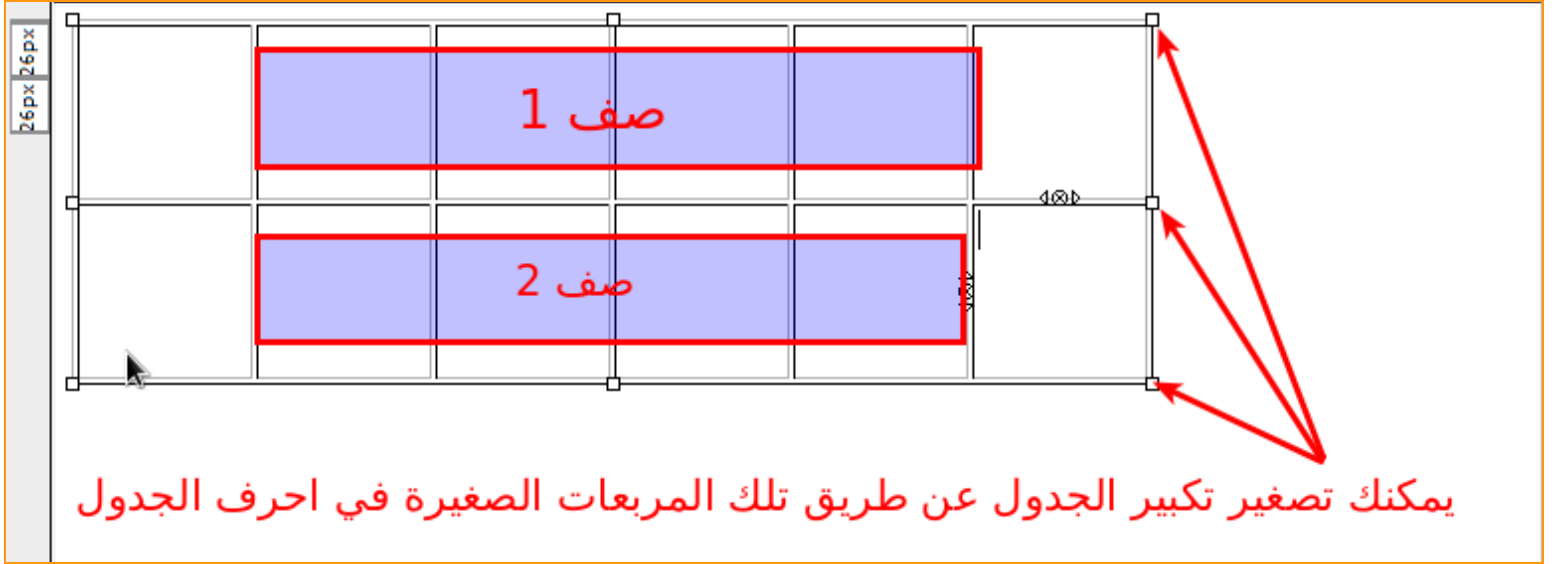
اولا:: لانشاء جدول **tables** اتبع الاتي اذهب الي هذة الايقونه في شريط المهام



وعند الضغط علي هذه الايقونه سوف تخرج لنا نافذه اخري **insert tables** وهي كالتالي

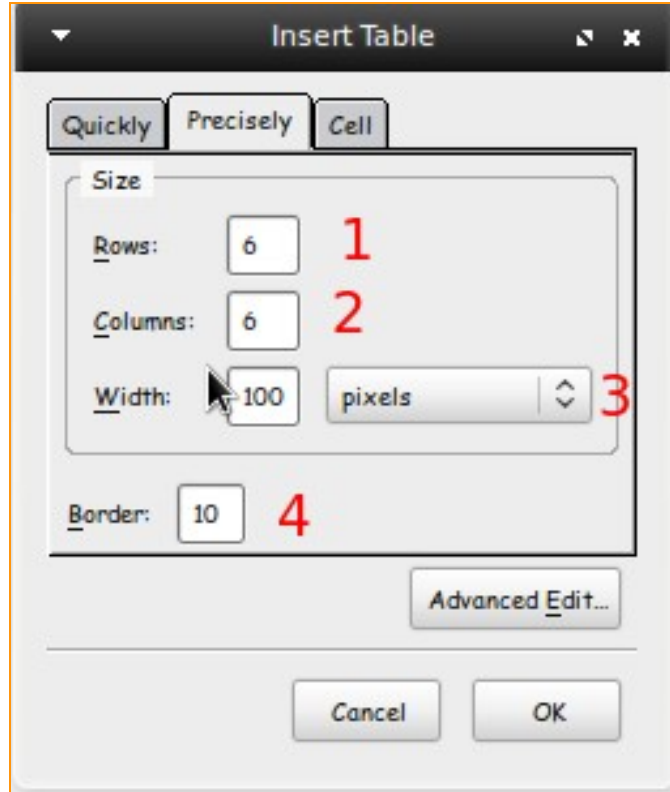


كما نري في الصورة في الخيار **Quickly** يوجد هنا خيار انشاء الجدول من حيث عدد الخلايا التي يمكنك انشاؤها هنا قمت بتحديد عدد صفين من الخلايا كل صف منهم يحتوي علي 6 خلايا نشوف صورة الجدول بعد الانشاء



كما نري يمكنك التحكم المباشر في حجم الجدول عن طريق تلك المربعات التي علي اطراف الجدول وهذه ليست الطريقة الوحيدة فخلال سطور سوف نجد طريقه اخري وهي عن طريق تحديد الحجم يدويا بالارقام
نلاحظ ::

انه في حاله تكبير الجدول سوف تكبر كل الخلايا تبعا لنتيجه ذلك اي ان التأثير يظهر علي 12 خليه وهما (6 خلايا * 2 صف) ننتقل الي التبويب الثاني وهو **Precisely** هذا الخيار يتيح لك انشاء الجدول ايضا ولكن يدويا بحيث تكتب عدد الصفوف وعدد الاعمده التي وسف ينشئها الجدول وحجم هذه الاعمده من حيث المساحه فالنري الشكل القادم.



1-**Rows** عدد الاعمده اي القطاع الطولي من الجدول

2-**columns** عدد الصفوف التي في الجدول اي القطاع العرضي من الجدول

3-**width** حجم الجدول نلاحظ هنا انه هناك قائمه منسدله بجانب هذا الخيار مكتوب عليها

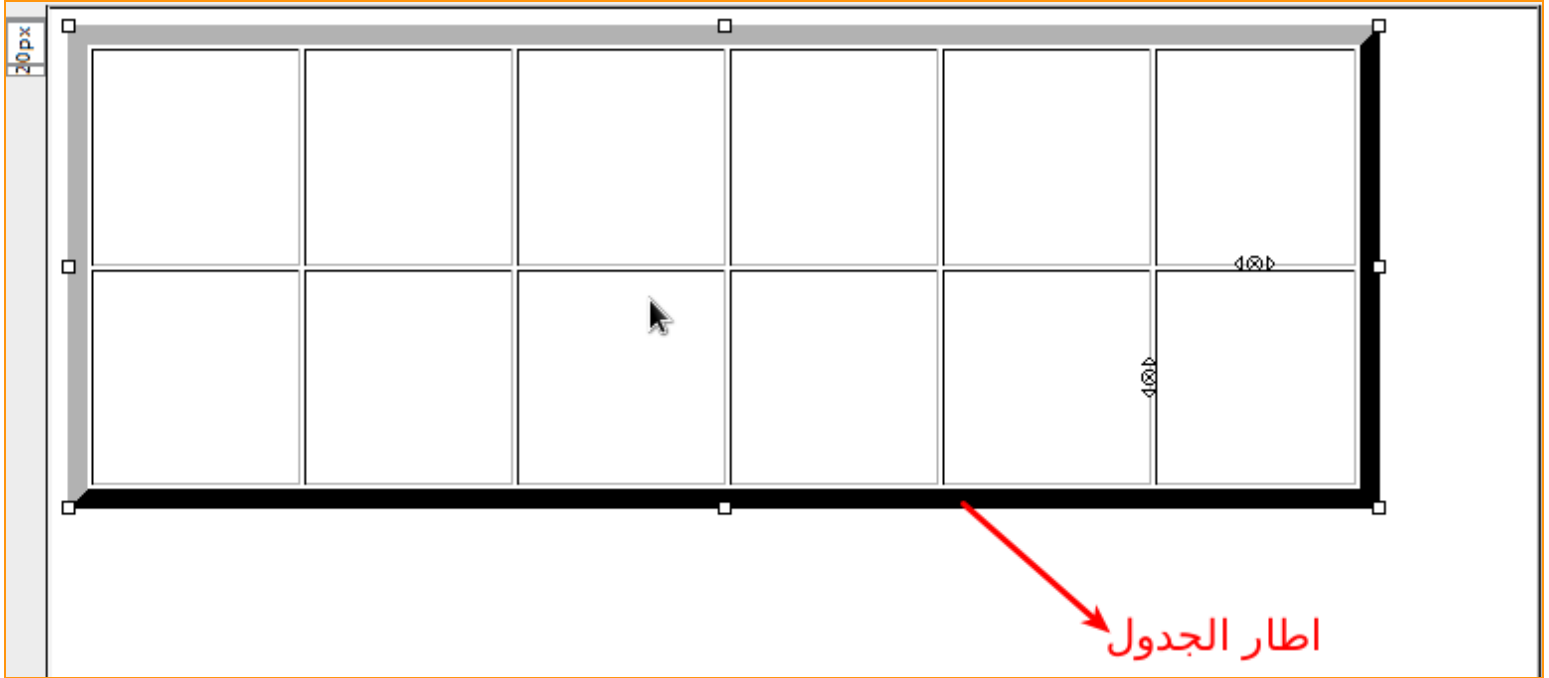
pixels اي نحدد المساحه بالبيكسيل... هناك طريقه اخري لتحديد المساحه في هذه القائمه المنسدله تسمى %of

window اي حجم الجدول كم في المائه من حجم الصفحه بحيث اذا كبرت او صغرت الصفحه يكبر معها و يصغر

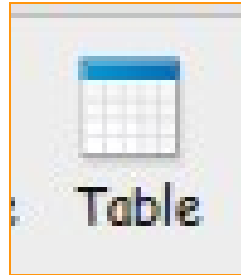
الجدول

4-**border** اي حجم اطار الجدول نري الجدول بعد الانشاء بهذه الطريقه نلاحظ اني وضعت القيمه 10 في هذه

الخاصيه



اعتقد هكذا وضحت الصورة بالمناسبة انا وضعت صفين فقط وليس 6 كما في الصورة القبل السابقه .
 ملحوظه:: اذا كنت سوف تنشأ الجدول بالطريقه الاولى لا تعدل عليه بالطريق الثانيه..
 الان وقد انشئنا جدول الخاص بنا نذهب لنضغط علي نفس الايقونه مرة اخري



والجدول موجود علي الصفحه نلاحظ تغير الشاشة الي شاشة قادمه وهي شاشة يوجد بها بعض الخصائص المتقدمه
 التي سوف تتيح لنا مزيد من المرونه في التحكم في الجدول من حيث الامكانيات السابقه مثل عدد الصفوف والاعمده
 وبعض الخصائص الاخري .

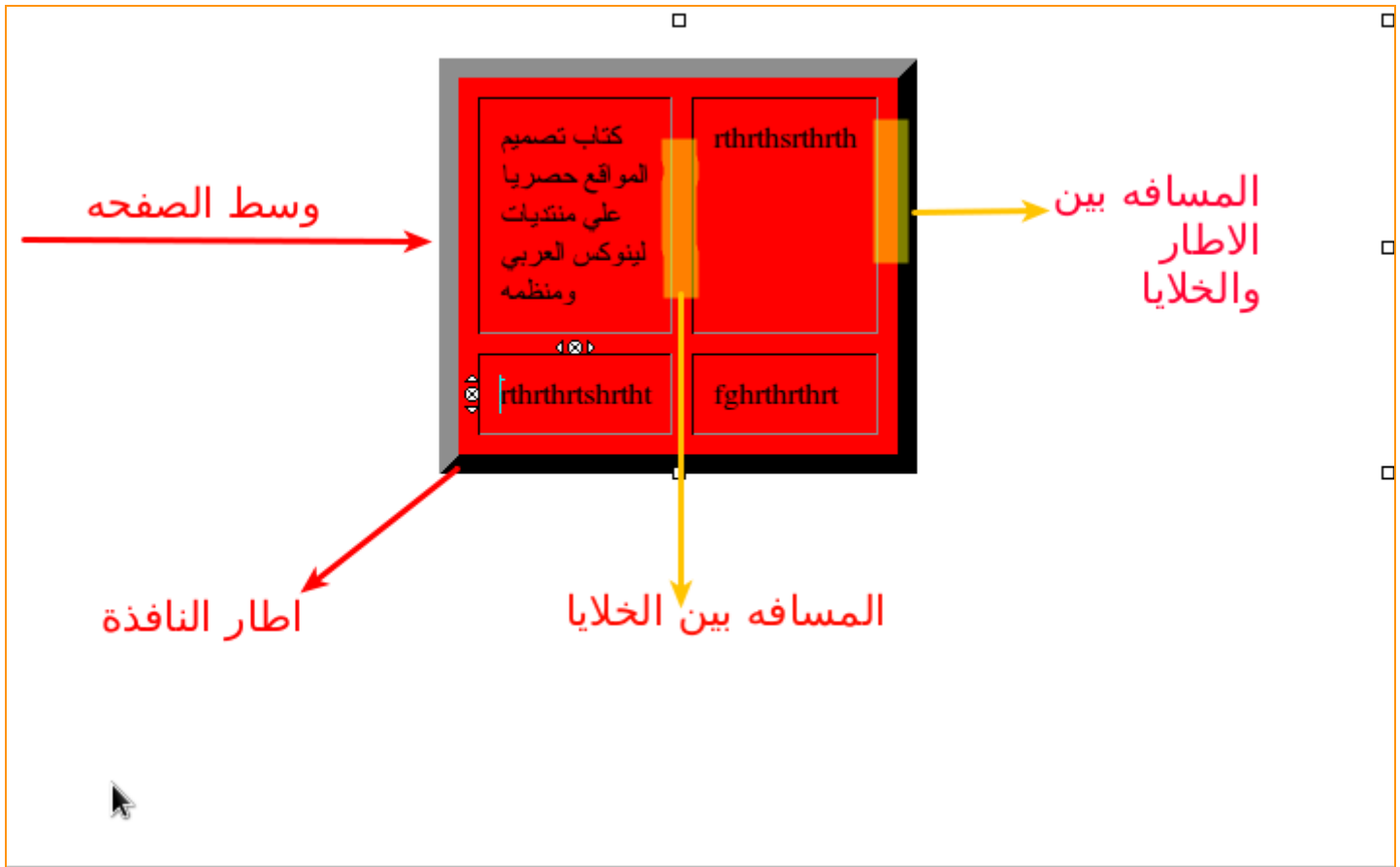


1. **Rows** الصفوف كما قلنا من قبل ونلاحظ الارقام و الاعدادات **2** صف
2. كما نلاحظ هنا اخترت حجم الصف بالنسبه الي حجم الشاشة كما قلنا من قبل **% of windows**
3. **columns** الاعمده **2** عمود
4. كما نلاحظ هنا انا اخترت حجم العمود بالبيكسيل **Pixels**
5. **Border** اي حجم ايطار النافذة الجدول حددتها ب **10**
6. **Spacing** اي المسافه بين كل خليه والآخرى في الجدول
7. **Padding** الحشو اي المسافه بين ايطار النافذه **Border** و خلايا الجدول حددتها ب **10**
8. **Table Alignment** اي مكان الجدول في الشاشة اذا كان في الوسط **Center** او في اليمين **Right** او في اليسار **Left** طبعا انا اخترت يكون الجدول في الوسط

9. **Table Caption** مكان اسم الجدول اذا كان اعلي الجدول **Above table** او في يمين الجدول **Right of table** او في يسار الجدول **left of table**

10. **Background color** اي لون خلفيه الجدول انا اخترت اللون الاحمر

نلاحظ ان كل التغييرات السابقه سوف تحدث لكل الجدول ... نري الجدول في الخصائص الجديده في الشكل التالي



اعتقد هكذا العمليه وضحت بالنسبه للجدول وخصائصها تنتقل الي فصل اخر

خصائص الخلايا -

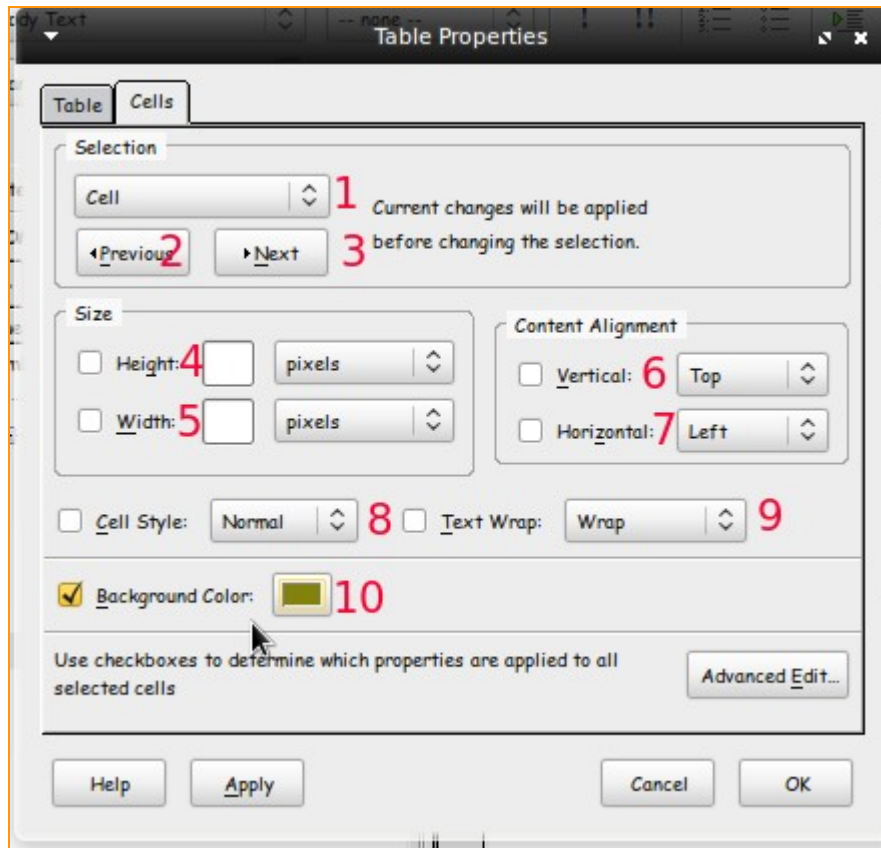
الخلايا **cells** هي الوحدة المكونه للجدول فالجدول يتكون من عدة خلايا وهنا يجب ان نراعي

ان اعدادت او خصائص الجداول التي تكلمنا عنها في الفصل السابق تطبق علي كل خلايا الجدول ان لم نجري عليها التعديل بمعنى ! في الفصل السابق مثلا جعلنا لون الجدول احمر فاصبح لدينا 4 خلايا بالون الاحمر ولكن حين نقوم بتغيير لون احدي الخلايا الي اللون الاصفر مثلا فاننا نصبح لدينا 3 خلايا بالون الاحمر وواحد بالالاصفر المقصود.. ان خصائص الخلية الواحده لا تؤثر علي خصائص باقي الخلايا ولكنها تتاثر خصائص الجدول.

بعد انشاء الجدول نضغط كليك يمين **Right click** علي الخلية المراد التعديل عليها ونختار الخيار **Table Cell**

Properties ونختار نفس الخيار اذا كنا نريد التعديل علي الجدول فهناك تبويبان في النافذة واحده خاصه بالجدول

وتم شرحها سابقا وواحد خاصه بالخلية ولكن الخلية التي وضعت عليها مؤشر الفأرة وليس كل الخلايا سوف نعرف الان كيفيه اختيار خلايا اخري غير التي اشرنا عليها من خلال النافذة القادمه لنري..

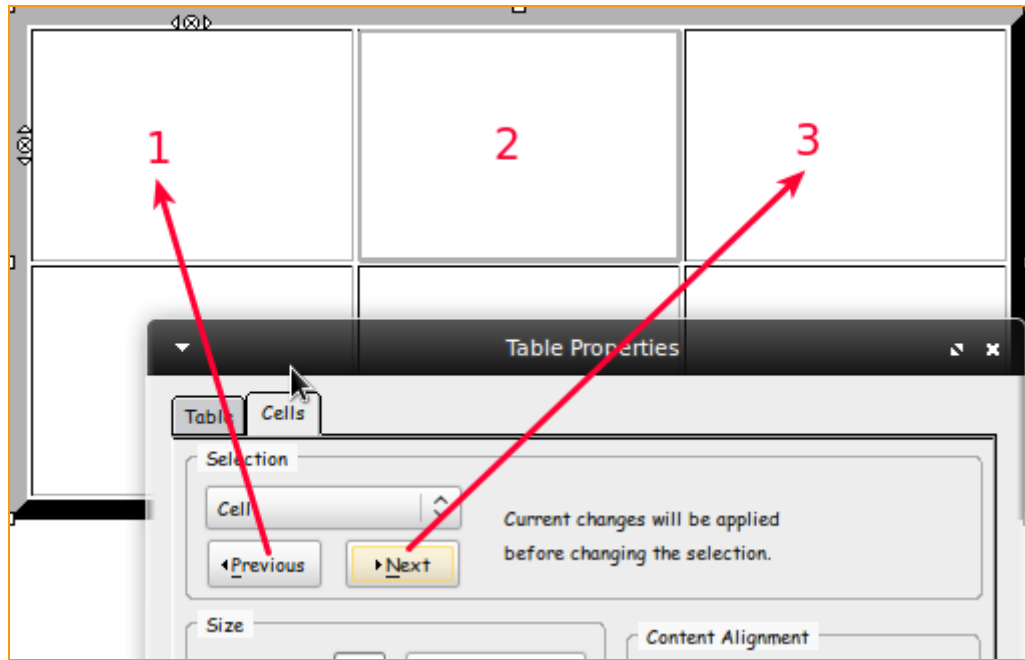


1. هذا الخيار متعلق بالخيارين رقم 2,3 انا اخترت cell الخلية ممكن اختار **Row** او **Column**

2. هذا الخيار هو تحديد السابق في حاله اختيار الخلية سوف نذهب الي الخلية السابقه في حاله اختيار **Row**

نذهب الي الصف السابق بمعنى في حاله الخلية انا مثلا علي خصائص الخلية 2 عند الضغط علي الزر **Previous** سوف اذهب الي خائص الخلية رقم 1 ولو كان الخيار رقم ولو حاله اختيار **row** اي الصف انا علي الصف رقم 2 سوف اذهب الي الصف رقم 1

3. نفس الخيار السابق ولكن للتالي اي **Next** وليس الاحق الصورة القادمة توضح العمليه بشكل افضل



كما نري انا علي الخلية رقم 2 في حاله زر **Previous** سوف ننتقل الي الخلية رقم 1 في حاله الزر **Next** سوف ننتقل الي الخلية رقم 3 (اعتقد وضحت العمليه هكذا)

4. **Height** لتحديد ارتفاع الخلية وتحدد بالبكسيل

5. **Width** لتحديد عرض الخلية

نلاحظ في حاله تحديد الطول والعرض التالي

عند التغير في حجم احدي الخلايا يؤثر ذلك علي خلايا نفس الصف ولا يؤثر علي الباقي كما في الصورة

1 كتاب تصميم المواقع حصريا علي منتديات لينوكس العربي او منظمه	rthrthsrthrth 2
rthrthrtshrt3	fghrthrthrt4

نلاحظ في هذه الصورة اني قد كتبت بعض الكلمات في احدي الخلايا الامر الذي جعلها تتمدد ووبالتالي حصل التأثير علي الخلية التي في نفس الصف ولم يحدث مع خلايا الصف الاخر مثلا الخلية رقم 1 تآثرت بالخلية رقم 2 ولكن الخلية 3,4 لم يتأثرا بذلك لانهم علي صف اخر

6.7 هاذين الخيارين يتحكمون في وضعيه المحتوي الخلية اذا كان كلام او صور فالاختيار Center يجعل كل ما داخل الجدول سواء كان صور او كلام يوضع في وسط الخلية

8. هذا الاستيل الخاص بالخلية **cell style** نلاحظ ان هناك اتسلان **Normal** وهو الوضع الطبيعي والاستيل الثاني وهو **Header** وهو خاص بالهيدر تبع الصفحة طبعا انت من خلال تعديلك علي الخلية بتصنع استيل خاص بيك

9. هذا الخيار **warp** هو الخاص بالتواء النص بمعنى مثلا عند وضع عدد كبير من الاسطر مثل (كتاب تصميم المواقع علي منتديات لينوكس العرب ومنظمه) المثال السابق بعد تطبيق هذا الخيار يصبح عندنا بدل 4 سطور يصبح عندنا سطرين فقط كما سوف نري الصورة القادمة

10. **Background Color** لون الخلفية الخاصه بالخلية نلاحظ هنا انه كل الخلايا الاخري سوف تاخذ نفس لون الجدول ما عدا تلك الخلية التي غيرن في خصائصها وسيظل باقي الخلايا علي نفس اللون الجدول الا لو قمنا نحن بالتعديل عليها



اعتقد العمليه وضحت عرفنا اذاي نتحكم في خصائص الجداول والخاليا
تمرين بسيط::

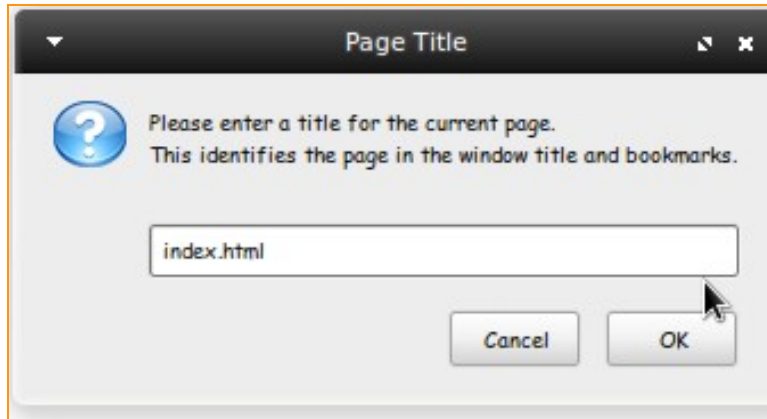
اصنع جدول مكون من 3 صفوف و 2 عمود ضيف صور في الصف الاول وضع شرح للصور في الصف الثاني ..
(لقد فهمنا كيفية التعامل مع الصور والجداول والنصوص داخل الجداول) .
نذهب الي فصل اخر من فصول الكتاب وهو من اهم الفصول

-انشاء الروابط التشعبية-

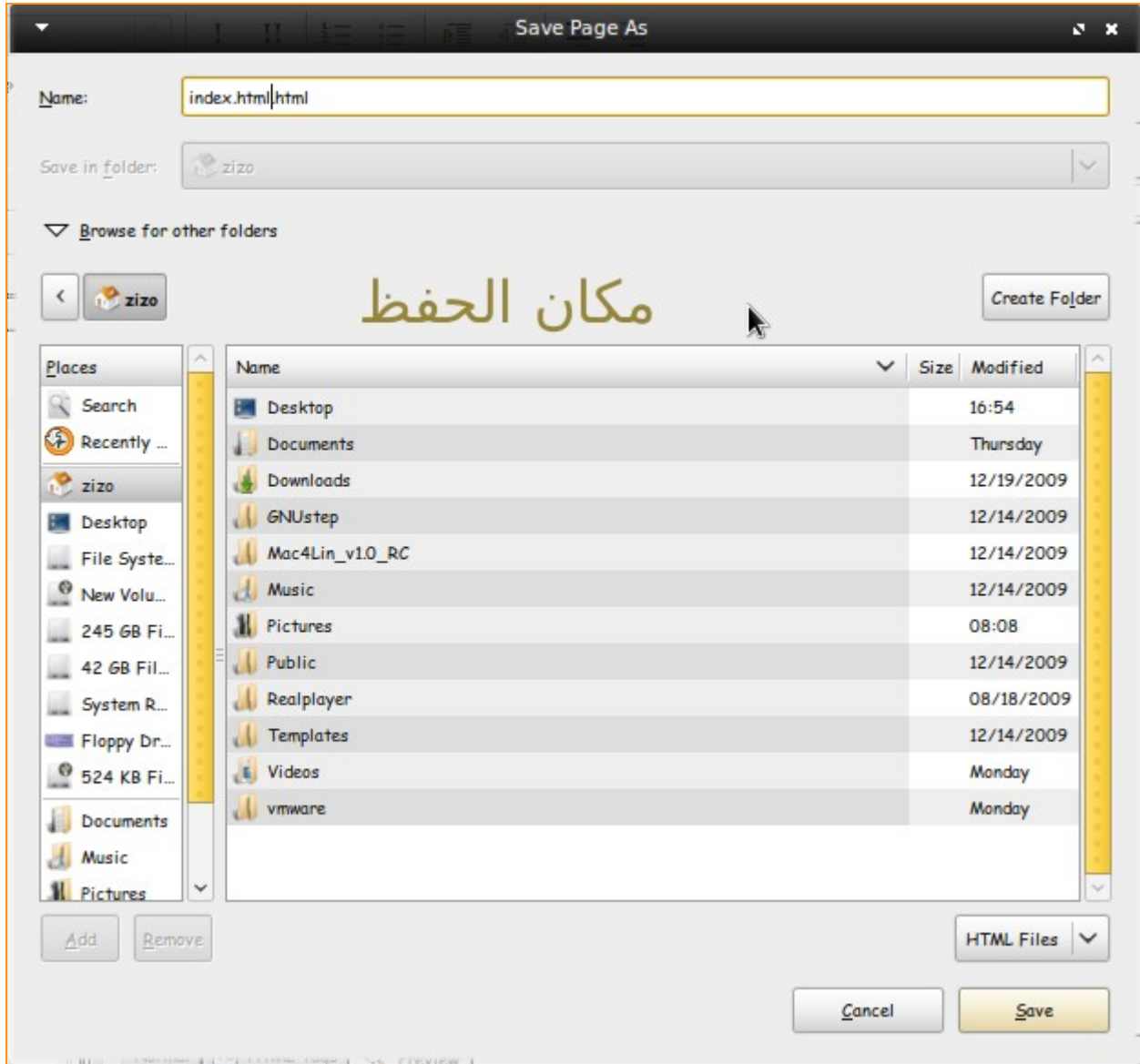
ما هي الروابط التشعبية :: (Hyperlink) هي باختصار عباره عن زرار او كلمه او صورة او حتي فيديو عند الضغط عليه يذهب المتصفح الي صفحه اخري بمعني؟؟ مثلا دخلت موقع فوجدت فيه كلمه (صورة حلوة اوي) ضغط علي هذه الكلمه بدا المتصفح في التحميل وبعد ذلك ظهرت الصورة في الصفحه هنا انا صنعت رابط تشعبي للصورة بحيث عند الضغط عليها تفتح في صفحه اخري هذا معني الروابط التشعبيه .

انواعها :: يمكنك ربط النصوص بروابط تشعبيه يمكنك ربط الصور ويمكنك ربط ازرار
اولا:: سوف نتعلم كيفيه ربط النصوص برابط تشعبي

نحفظ الصفحه التي نعمل بها لكي نستطيع ربطها نذهب الي **Save** <<< **File** سوف تظهر تلك النافذة



ضع اسم الصفحه التالي **index.html** وهنا يتم تسميه الصفحه بهذا الاسم الان سوف تظهر لك نافذه اخري بعنوان **Save Page As** ونلاحظ هنا اننا سوف نحفظ الصفحه في المجلد الذي انشأناه في اول الدروس **Website**



ثم في النهاية **Save** .

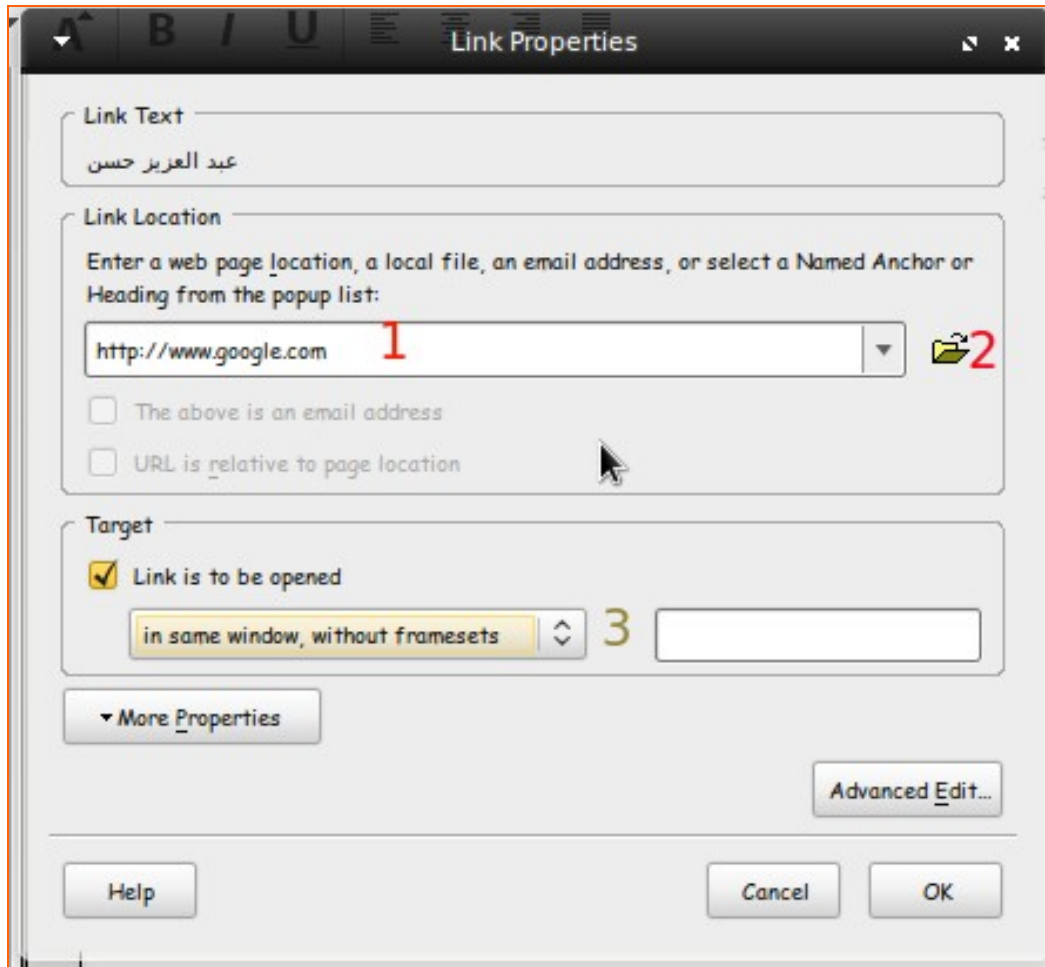
ثانيا نكتب النص المراد ربطه ثم نعمل **select** كما في الصورة



ثم نذهب الي الايقونه التاليه في شريط المهام



عند الضغط عليها سوف تظهر تلك النافذة



1. لو تريد وضع عنوان انترنت كما فعلت انا كل ما عليك انك تكتب العنوان كاملا في الصورة انا سوف اربط الرابط بموقع جوجل

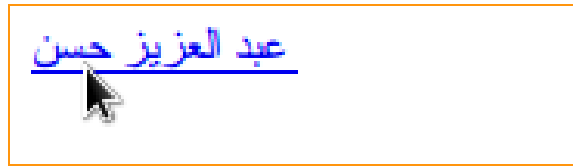
2. في حاله اذا كنت تريد تحويل المستخدم لرابط صفحه اخري من صفحات موقعك اضغط هنا

واختار الصفحة التي تريدها

3. هذا الخيار اذا كنت تريد فتح الفصحة الجديده في نفس الصفحة **in same widow** او في

صفحة جديده **in new window**

واخيرا يظهر الرابط التشعبي بهذا الشكل



كما نري هكذ تم ربط الصفحة الان اذهب الي الايقونه من شريط الادوات



لحفظ التغيرات علي الصفحة نصيحه مني (كل ما يحدث تغير في الصفحة احفظ العمل لانك لا تضمن اي شئ لذلك يجب حفظ العمل باستمرار)

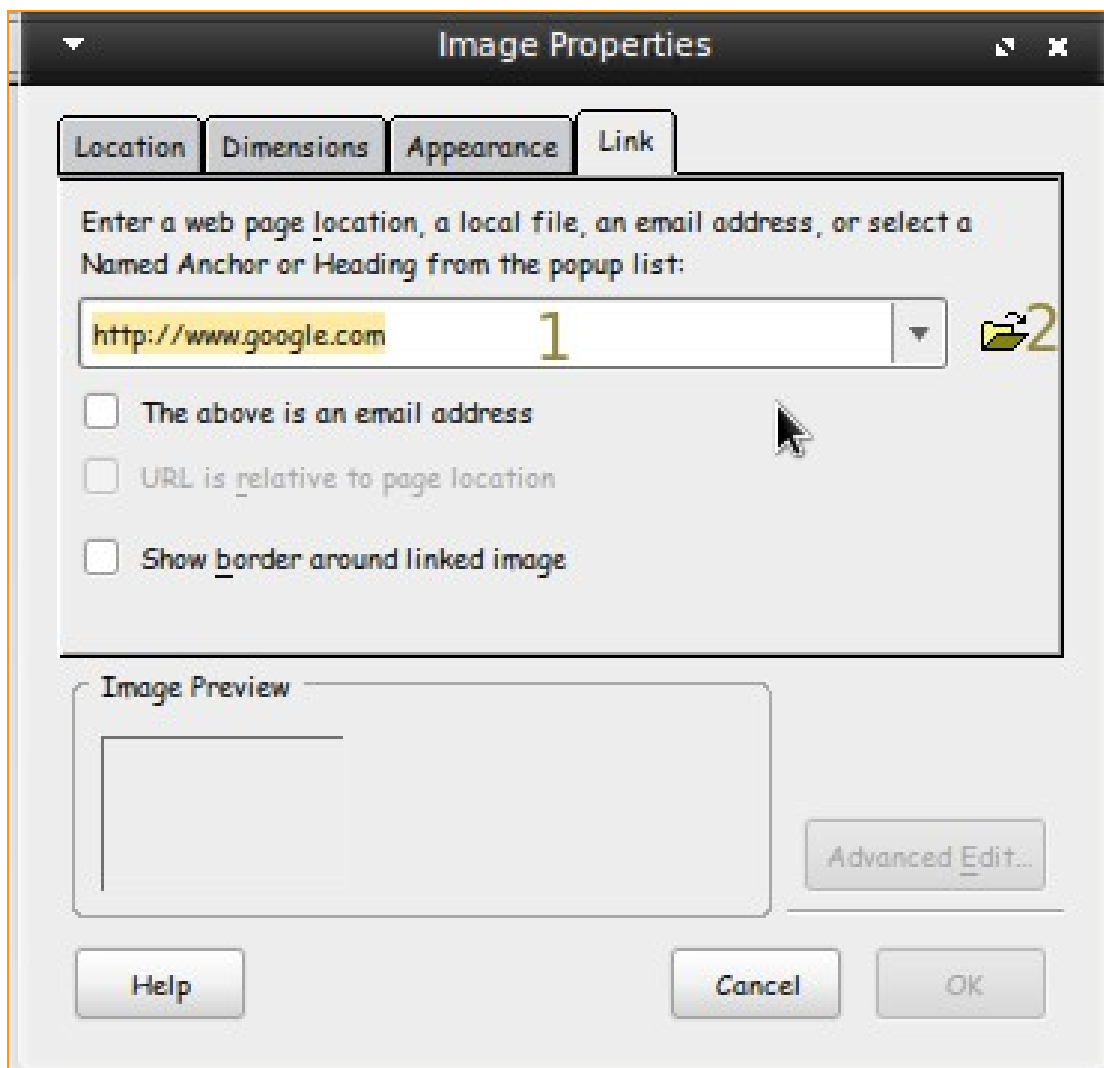
اولا::

سوف نتعلم كيفيه ربط الصور بالروابط التشعبيه

بسيطه جدا جدا جدا ويمكن شرحنا قبل ذلك نذهب الي ايقونه اضافته الصورة



ثم نذهب الي التبويب **link**



- 1- اذا كنت تريد ادراج عنوان انترنت ويجب مراعه وضع **http://** اي العنوان كاملا
2. في حاله وجود الصفحه عندك علي الجهاز حددها من هنا نذهب الان الي جزء اخر في التصميم

التعمل مع النصوص

كما نعرف كلنا ان النصوص من اهم مكونات اي موضع ويب حيث يتم عرض التعليقات والمواضيع والمقالات والابحار والكثير من الاشياء التي تهتم مستخدم الانترنت عموما في الحقيقه البرنامج **Compozer** للاسف الشديد دعمه للعربيه قليل من حيث ترتيب النصوص الان نذهب الي شرح شريط الادوات في التعامل مه النصوص كما يلي .



1. لجعل هناك ترقيم للسطور رقم 1,2,3,4,5 وهكذا
2. لجعل هناك نقطه في بدايه كل سطر
3. لازاحه النص الي يمين
4. لازاحه النص الي اليسار
5. لانزال النص سطر لاسفل وعند الضغط عليه مرة اخري يرجعه الي المكان الاصلي
6. لانزال النص سطر مع ازاحه الي اليسار ونلاحظ في حاله الضغط عليه مرة اخري يرجع الي موضعه الاصلي

نشرح الان الجزء الثاني من شريط الادوات

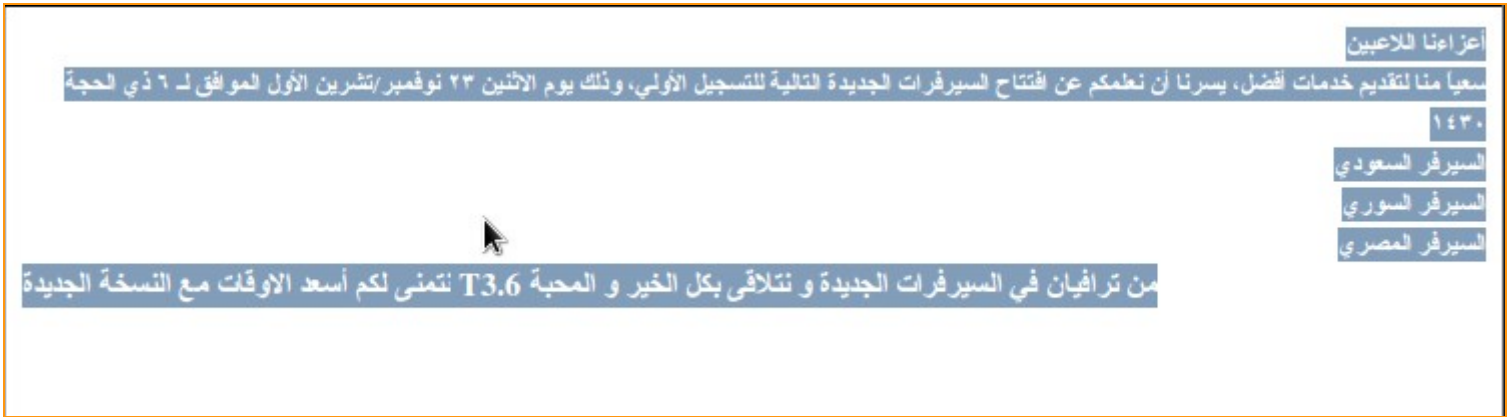


1. لتحديد لون النص
2. لتحديد لون خلفيه النص اي المساحه التي مكتوب عليها النص صورة للتوضيح

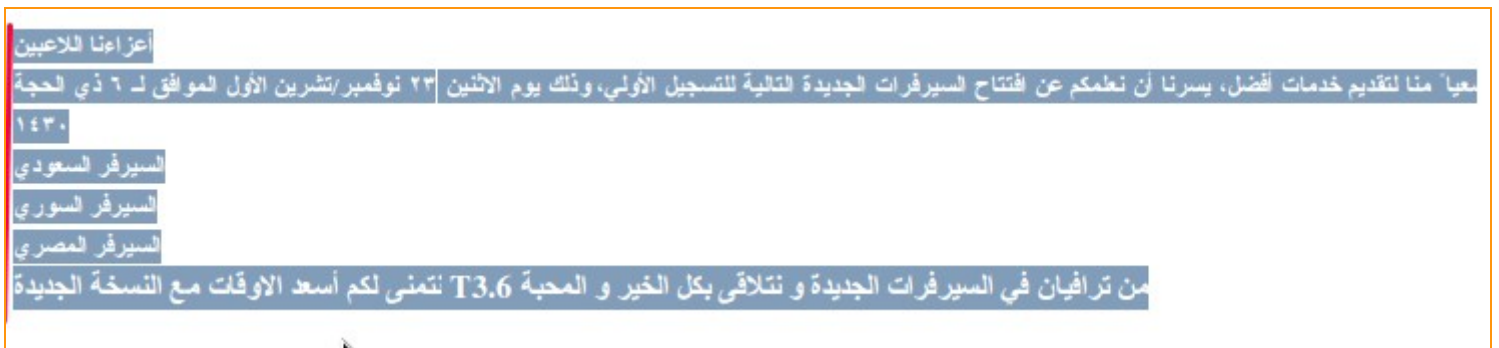


هنا النص مكتوب بالون الاسود وخلفيه النص بالون البرتقالي

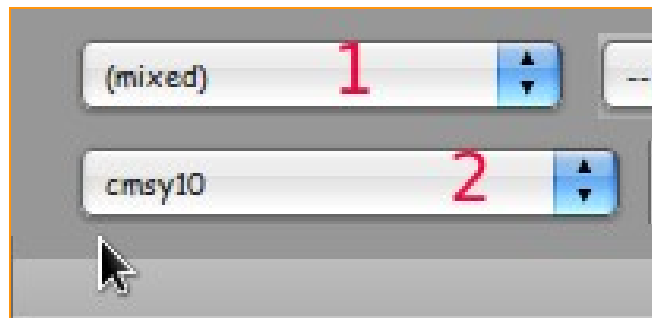
3. لتصغير الخط
4. لتكبير الخط
5. لعمل سمك للخط
6. لجعل الخط مائل
7. لوضع خط تحت النص
8. لمحاذاة النص الي اليسار اي وضع النص في يسار الصفحة
9. لوضع النص في وسط الصفحة
10. لمحاذاة النص في يمين الصفحة
- 11 في حاله كتابه مقال كبير مثلا وتريد ان تجعل احرف المقال متساويه مثال النص قبل المحاذاة



النص بع المحاذاه يظهر بهذا الشكل



اخر خيارين سوف نتعلمهم وهم التاليين في التعامل مع النصوص

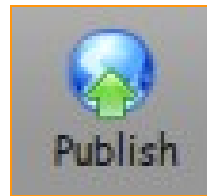


1. هذا الخيار لتحديد حجم المسافه بين الاسطر

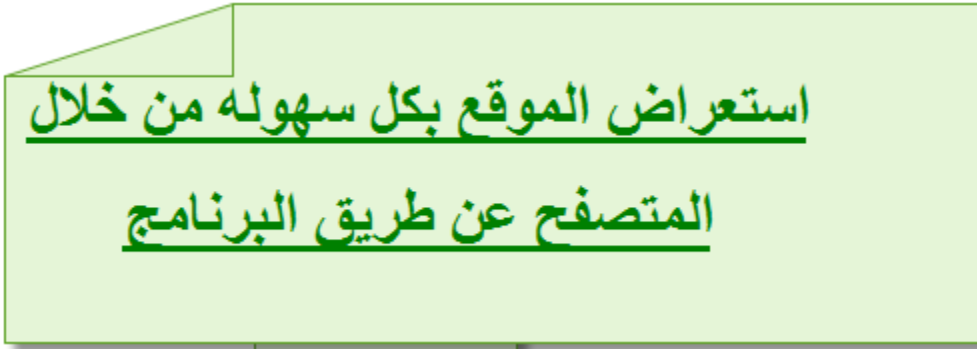
2. هذا الخيار لتحديد نوع الخط Font الذي سوف نستخدمه في الكتابه

التعديل علي الموقع مباشرة وهو علي الانترنت

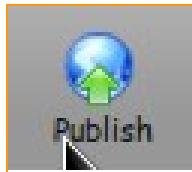
كما ذكرنا سابقا تلك الخاصية بتجعلك تعدل علي موقعك مباشرة عن طريق الانترنت فلا حاجة لان تنزل موقعك وان تقوم برفعه مرة اخري علي الانترنت من خلال تلك الخاصية ستعدل مباشرة علي الموقع او ما يسمى **Publish** او لا لتشغيل تلك الاداه توجه الي تلك الايقونه في شريط الادوات وبالضغط عليها سوف تظهر تلك النافذة



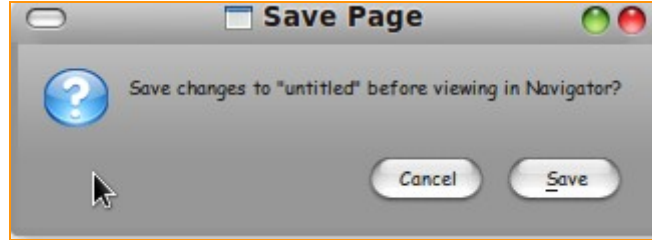
1. اسم الموقع الذي تريد التعديل عليه **Site name**
2. **http:: address of your home page** اي عنوان الصفحة الرئيسي لموقعك وبفرض مثلا انا صفحتي تسمى **index.html** سوف اضع العنوان التالي **<http://www.site.com/index.html>**
3. **publishing address** عنوان **ftp server** الخاص بموقعك علي الانترنت وكل صاحب موقع يعلم تلك المعلومات
4. **Select Directory** اي عند الاتصال ب **ftp** اضغط هذا الزر لاستعراض ملفات الموقع والتعديل عليها
5. **Username** اسم مستخدم **ftp** الخاص ببيك
6. **password** الباسورد الخاص بمستخدم **ftp**
7. **Save Password** لكي يحفظ لك كلمه الدخول ولا تكون مضطر كل مرة لادخالها



بعد ان ننتهي من العمل علي الموقع نريد ان نلقي نظره عليه في الحقيقه اي علي المتصفح في الحقيقه البرنامج يتيح لك ذلك بكل سهوله فلا داعي للذهاب الي مجلد الموقع والحث عن الصفحة لفتحها في المتصفح كل هذا يتم عن طريق زر فقط وهو التالي



بعد الضغط عليها قد تظهر هذة الرساله و مضمونها ان هناك بعض التغيرات التي لم تسجلها لذلك يجب حفظها او لا وبعد ذلك يمكنك استعراض الموقع من خلال المتصفح .. او في حاله عدم حفظ الصفحه من الاصل يخبرك انه يجب ان تحفظ الصفحه



وبالضغط علي الايقونه مرة اخري بعد حفظ الصفحه سوف يقوم بفتح الصفحه في المتصفح الافتراضي الخاص بك سواء كان **Fire fox** او كان **Opera** او اي متصفح اخر .

اضافه اكواد الجفا سكريبت الي

اول شئ نذهب الي الوضعيه **Source** للتعامل مع اكواد الصفحه ثم نذهب الي اي موقع يحتوي علي اكواد جافا سكريبت **java script** جاهزه مثل موقع اقلع سوفت يمكنك مراجعه الرابط التالي من اجل اكواد الجفا (<http://soft.vip600.com/modules.php?name=Java&op=listarticles&javid=1>) انا اخترت كود جافا لاضافه الصفحه الي المفضله الكود بيبقي مشروح كيفيه التعامل معه في الصفحه نري صورة

مثال: اصف الموقع للمفضلة

الوصف: من اهم السكريبتات ولا يكاد يخلوا موقع منه ... وهو لجعل الزوار يضعون موقعك بالمفضلة لديهم.

طريقة التركيب: تركيب السكريبت عبارة عن خطوتين:

1- ضع الكود بين علامتي ال `<head>` و `</head>`

الكود:

ظلل وانسخ الكود

```
<script language="JavaScript1.2">
//استبدل السطرين التاليين بمعلومات موقعك
var bookmarkurl="http://soft.vip600.com"
"إفلاع سوفت للبرامج"=var bookmarktitle

function addbookmark(){
if (document.all)
window.external.AddFavorite(bookmarkurl,boo
kmarktitle)
}
```

2- تكتب جملة اصف الموقع للمفضلة وتضع هذا الكود:

`()javascript:addbookmark`

كرابط اي تصبح بالشكل التالي:

`اضف الموقع للمفضلة`

كما نري ننسخ الكود ونضعه بين **<head>** و **</head>** كما هو موضح بالتعليمات الان ننسخ الكود ونضعه في المكان المناسب كما في الصورة القادمة

```

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
<html>
<head>
<meta content="text/html; charset=ISO-8859-1"
http-equiv="content-type">
<title>س</title>
<script language="JavaScript1.2">
// استبدل السطرين التاليين بمعلومات موقعك
var bookmarkurl="http://soft.vip600.com"
var bookmarktitle="عبد العزيز حسن"
function addbookmark(){
if (document.all)
window.external.AddFavorite(bookmarkurl,bookmarktitle)
}
</script><a
href="javascript:addbookmark()">اضف الموقع للمفضلة</a>
</head>
<body>
<br>
<br>
</body>
</html>

```

ضع موقعك هنا
اسم تسجيل الصفحة
الاسم الذي سوف يظهر للمتصفح

1. غير هذا الرابط برابط الرئيسية لديك

2. الاسم الذي سوف تسجل به الصفحة في المفضله

3. الاسم الذي سوف يظهر للمتصفح ويضغطون عليه من اجل اضافته الصفحة الي المفضله

يجب ملاحظه ان كل كود من اكواد الجفا له طريقه للتشغيل فهناك اكواد تحتاج الي التعديل علي **<body>** و **>**

</body> فقط وهناك من تحتاج الي التعديل علي **<body>** و **</body>** و **<head>** و **</head>** في

نفس الوقت حسب وظيفه الكود فمثلا الكود التالي

سوف نحتاج الي التعديل علي الهيد و البدي **body head** & في نفس الوقت لان التأثير سوف يعمل في الجزئين وهو عبارة عن ضوء يتبع الماوس نري الاكواد

طريقة التركيب: من خطوتين:

اولاً: ضع الكود التالي بين علامتي الـ **</head>** و **<head>**

الكود:

ظلل وانسخ الكود

```
{
position : absolute;
font-size : 10pt;
color : blue;
visibility: hidden;
}
```

ثانياً: ضع الكود التالي بين علامتي الـ **</body>** و **<body>**

الكود:

ظلل وانسخ الكود

```
<DIV ID="div1" CLASS="s1">*</DIV>>
<DIV ID="div2" CLASS="s2">*</DIV>
<DIV ID="div3" CLASS="s3">*</DIV>
<DIV ID="div4" CLASS="s4">*</DIV>

<p align="center"><font face="arial"
size="-2">This free script provided
by</font><br>
<font face="arial, helvetica" size="-2"><a
href="http://javascriptkit.com">JavaScript
Kit</a></font></p>
```

اعتقد العمليه واضحه ومفهومه واتبع التعليمات بالظبط لكي يعمل الكود بشكل صحيح

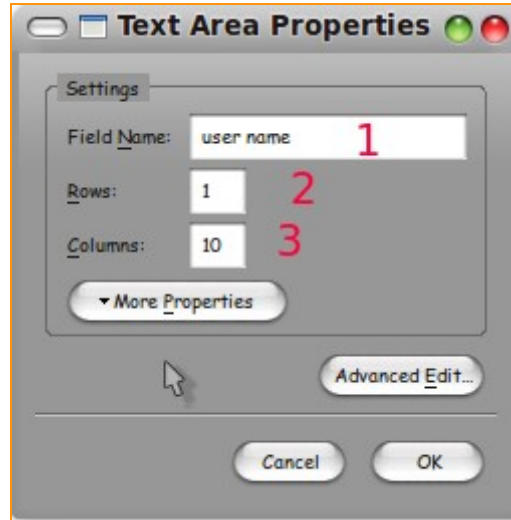
كيفية وضع فواصل بين اجزاء الصفحة

او ما يعرف باسم **Horizontal line** يفيدك في انك تفصل بين مقالين في الصفحة يعطي بعض الشكل الجمالي وينسق الصفحة بشكل افضل لاضافته اذهب الي القائمه **Insert** ثم اختار **Horizontal line** وعن طريق السحب والامساك تستطيع تحريكه وسوف يظهر كما نري في الصورة التالي تم وضع خطين في اول الصفحة وفي وسطها .



انشاء فورم للدخول عن طريق البرنامج

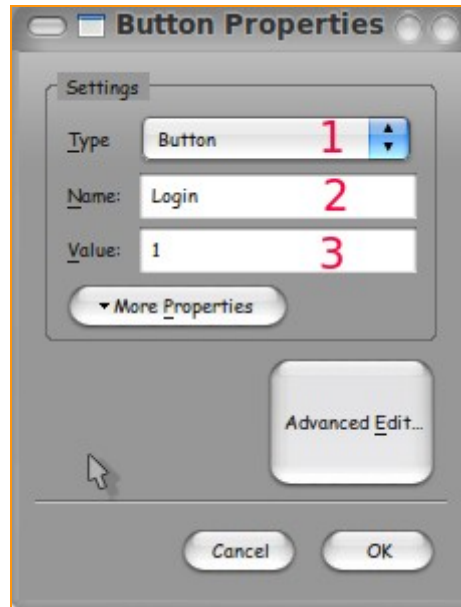
ط انا لن اشرح عمليه برمجيه سوف اشرح عمليه التصميم فقط من القائمه **Insert** نختارت الخيار **Form** ثم الخيار **text Area** سوف تظهر تلك النافذه



1. اسم الفراغ او الحقل **Field Name**
 2. **Rows** حجم الطولي للحقل
 3. **Columns** اي حجم العرض للحقل
- نري النتيجة في الصورة القادمه



ننشئ حقل لكلمه المرور بنفس الطريقه وناتي لاضافه زر الدخول عن طريق القائمه **Insert** ثم نختار **Form** ثم **Define Button** سوف تظهر تلك النافذه



1. نوع الزر في العموم اختراه **Button** هناك انواع اخري مثل **Submit** او **Reset** لا يهم واكيد اللي هيقرا هذا الجزء هيبقي عارف انه مفيش فرق
2. اسم الزر **Name** ظلما هو لادخال المعلومات سوف نختار له الاسم **Login**
3. واخيرا قيمه التي يرسلها الزر **Value** هذه ليست لها اهميه لانك تحددتها برمجيا



وفي النهايه ارجوا ان اكون افدت احدكم بشئ .
 يمكنكم مراجعه قناتي علي اليوتيوب يوجد بها اربع دروس فيديو لكيفيه التصميم لزياده المعلومات روابط الدروس
 الاربعه كالتالي

1. <http://www.youtube.com/watch?v=nE95Pa-VUcY>

2. <http://www.youtube.com/watch?v=vq96JMtAHjw>

<http://www.youtube.com/watch?v=UQIG0oiRR9Y> .3

<http://www.youtube.com/watch?v=PkBciezhIdA> .4

نصيحه مني :::

ابدا في تعلم لغه **html** بشكل يدوي لا تنتظر الي المحررات والي سهوله المحررات لان هناك اشياء قد تلجأ الي الطريقه اليدويه في بعض الاحيان وبعد ذلك اذهب الي لغه برمجيه ونصيحه مني **php** هي ليست الاقوي في لغات البرمجيه ولكنها الاكثر انتشارا واكثر سهوله ومجال عملها مفتوح للجميع وخصوصا في دولنا العربيه

اخوكم :: عبد العزيز حسن

Linux Hacking